

*Brukerveiledning*

---

# Shiplog Havn

Versjon 3.0, 23.03.2015

## Innhold

<b>1</b>	<b><i>Kravspesifikasjon</i></b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b><i>Installasjon (kun første gang)</i></b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b><i>Innlogging</i></b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b><i>Systemets oppbygning</i></b>	<b>7</b>
<b>4.1</b>	<b>Hovedbildet</b>	<b>7</b>
<b>4.2</b>	<b>Kartvisning</b>	<b>7</b>
<b>4.3</b>	<b>Menylinjen</b>	<b>7</b>
4.3.1	Lagring og utskrift	8
4.3.2	Hovedfanene	8
<b>4.4</b>	<b>Tabellvisning</b>	<b>8</b>
4.4.1	Fartøysinformasjon	8
4.4.2	Port Plan	9
4.4.3	Recent Port Activities	10
<b>4.5</b>	<b>Statuslinjen</b>	<b>10</b>
4.5.1	Hurtigsøk på fartøy	10
<b>5</b>	<b><i>Home</i></b>	<b>11</b>
<b>5.1</b>	<b>Map Presets</b>	<b>12</b>
5.1.1	Åpne kartutsnitt	12
5.1.2	Avslutt	13
<b>6</b>	<b><i>Services</i></b>	<b>14</b>
<b>6.1</b>	<b>Add Component</b>	<b>14</b>
6.1.1	Area	14
6.1.2	Vessellist	15
6.1.3	SMS list	16
6.1.4	Mail list	16
6.1.5	Server list	16
<b>6.2</b>	<b>Port Activity Service</b>	<b>17</b>
6.2.1	General settings	17
6.2.2	Advanced settings	18
6.2.3	User Notification	18
6.2.4	Area Notification	19
<b>6.3</b>	<b>Port Activity History</b>	<b>20</b>
<b>6.4</b>	<b>Port Plan</b>	<b>28</b>
6.4.1	Port Plan Calendar	28
6.4.2	Plan details	31
<b>6.5</b>	<b>Settings</b>	<b>31</b>
6.5.1	Services	32
6.5.2	Components	32
6.5.3	Edit og Delete	33
<b>7</b>	<b><i>History</i></b>	<b>34</b>
<b>7.1</b>	<b>Options</b>	<b>34</b>
7.1.1	Set date	34
7.1.2	Live	34
<b>7.2</b>	<b>Play</b>	<b>34</b>
<b>8</b>	<b><i>Tools</i></b>	<b>35</b>

<b>8.1</b>	<b>Map</b>	<b>35</b>
8.1.1	Print	35
8.1.2	Save	35
8.1.3	Vessel search	36
<b>8.2</b>	<b>Play</b>	<b>36</b>
8.2.1	Switch Vessels	36
8.2.2	Switch Panes	37
<b>8.3</b>	<b>Resources</b>	<b>37</b>
8.3.1	Add	37
8.3.2	View	37
<b>8.4</b>	<b>Miscellaneous</b>	<b>37</b>
8.4.1	Voyage plan	37
8.4.2	Web publisher	37
<b>8.5</b>	<b>Settings</b>	<b>38</b>
8.5.1	Monitor	38
8.5.2	Startup	38
8.5.3	Fonts and color	39
8.5.4	Scale and size	39
8.5.5	Filter	39
8.5.6	Memory / Cache	39
8.5.7	Map options	39
<b>9</b>	<b>View</b>	<b>40</b>
<b>9.1</b>	<b>Map Graphics</b>	<b>40</b>
<b>9.2</b>	<b>Tools</b>	<b>40</b>
9.2.1	Track selected	40
<b>9.3</b>	<b>Display</b>	<b>40</b>
<b>10</b>	<b>Help</b>	<b>41</b>
<b>10.1</b>	<b>About</b>	<b>41</b>
<b>10.2</b>	<b>Quick Guide</b>	<b>41</b>
<b>10.3</b>	<b>User Manual</b>	<b>41</b>
<b>11</b>	<b>Hurtigtaster og snarveier</b>	<b>42</b>
<b>11.1</b>	<b>Hurtigtaster</b>	<b>42</b>
<b>11.2</b>	<b>Snarveier</b>	<b>42</b>
<b>12</b>	<b>Spørsmål og svar (FAQ)</b>	<b>43</b>
<b>12.1</b>	<b>Presentasjon av kart</b>	<b>43</b>
<b>12.2</b>	<b>Hendelser, statistikk og alarmering</b>	<b>44</b>
<b>12.3</b>	<b>Annet</b>	<b>45</b>

# 1 Kravspesifikasjon

Følgende kreves for å kjøre Shiplog:

- Java JRE 7 eller høyere. (Se kapittel 2 for informasjon om hvordan man kan sjekke hvilken versjon av Java man har, og eventuelt laste ned siste versjon)

Begrensninger i Shiplog:

- Kartvisning er ikke tilgjengelig nord for 80° nord og sør for 80° sør. Shiplog benytter seg av Mercatorprojeksjon for kart, og med denne projeksjonen kan ikke områder tett opp mot polene vises.
- Dekningsområdet til Inmarsat C ligger mellom 76° nord og 76° sør. Fartøy må ha annen internettforbindelse om bord dersom sporing er ønskelig utenfor dette dekningsområdet.

## 2 Installasjon (kun første gang)

Systemet kjøres via kundens nettleser. Programmet er en avansert Web-applikasjon og for at det skal kunne kjøres må programspråket Java være installert. Java JRE 7 eller høyere kreves. Om man ikke vet hvilken versjon av Java man har kan det sjekkes via denne linken:

<http://java.com/en/download/index.jsp>

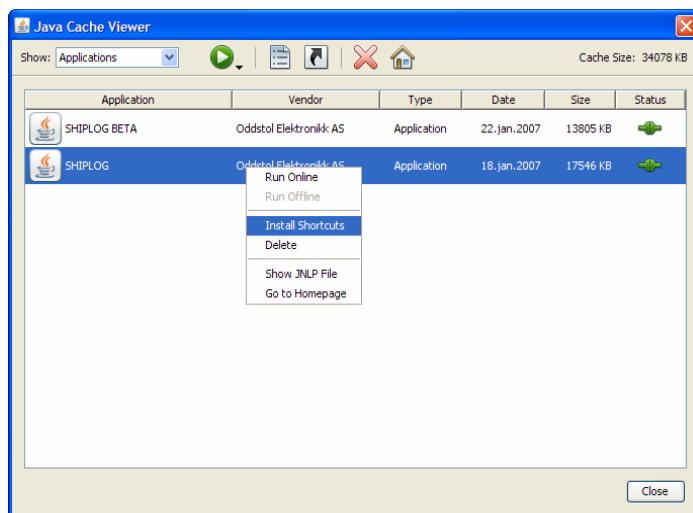
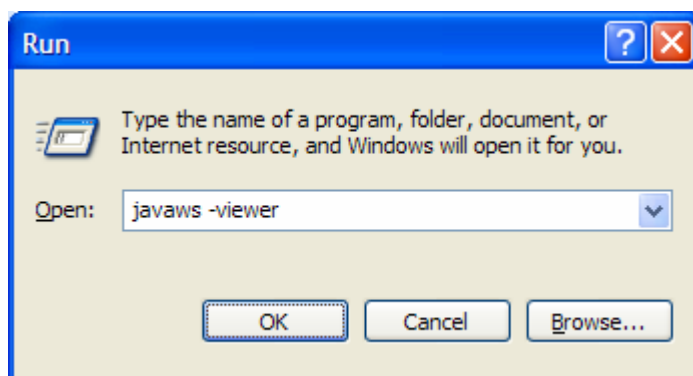
Velg ”Download Now”, og deretter ”Begin Download”. Man vil så få valget ”Verify Installation”. Java vil da sjekke hvilken versjon av Java du har på din maskin. Om du har siste versjonen trengs ingen nedlasting. Hvis ikke må Java JRE 7 lastes ned og installeres. Dette kan ta noe tid (avhengig av hvor god nettforbindelse en har) så vær tålmodig. Når dette er gjort er man klar til å starte Shiplog.

### Snarvei på skrivebordet

Dersom man ønsker en snarvei til systemet på datamaskinens skrivebord, må følgende gjøres:

1. Klikk Start, deretter Run (Kjør).
2. Skriv så ”javaws -viewer” i vinduet, og klikk ok. (Tegnene ” ” skal ikke være med). Et vindu vil dukke opp med ”Shiplog” i listen over applikasjoner.
3. Høyreklikk på ”Shiplog”, og velg ”Install Shortcuts” (”Installer snarveier”). Velg så Close (Lukk). Ett ikon kalt Shiplog vil nå legge seg på skrivebordet. Ved neste gangs pålogging kan denne snarveien benyttes.

Man *må* ha vært pålogget systemet en gang før man kan lage en snarvei på denne måten.



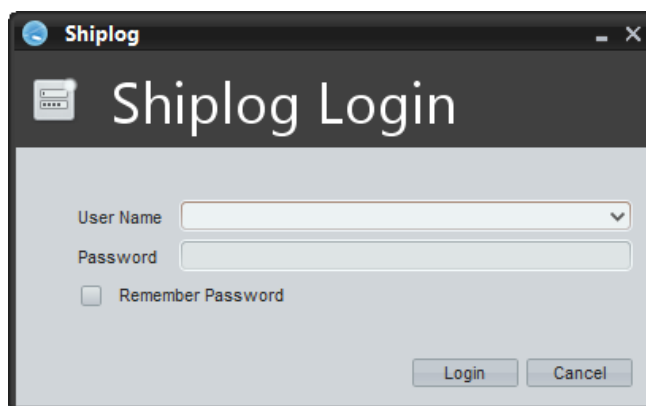
### 3 Innlogging

Link for pålogging kan man få ved å kontakte Shiplog AS. Adressen kan med fordel legges i favorittene, slik at du fort kan hente den fram neste gang (trykk på Favoritter /Favorites, og velg Legg til/Add).

#### Shiplog Login

Nå kan man taste inn det brukernavn og det passord man har fått av Shiplog. Merk at det er et begrenset antall samtidige brukere tillatt, avhengig av hvor mange lisenser man har kjøpt. Overstiges dette tallet vil en ikke få logget inn (det gis egen melding om dette).

Trykk "Logg på" og systemet starter opp. Ved første gangs pålogging kan det ta noe tid før alle komponenter er installert.



Ved første innlogging kommer oppstartsbilde såfremt vi ikke på forhånd har vært inne og stilt det være omtrent ved gullkysten i Afrika. I så fall er det bare å navigere seg dit man skal, og velge et nytt fast utsnitt som oppstart. Dette velges på Tools-Settings-Startup. Husk du må lagre område du vil ha først under fanen Home med Add.

Systemet starter opp ved å vise et skjermbilde som i eksemplet over.

## 4 Systemets oppbygning

Shiplog er utviklet og tilpasset for å ha et intuitivt brukergrensesnitt. Men dette som alle systemer man tar i bruk for første gang vil ha en form for brukerterskel. Vi vil gå veldig systematisk til verks i denne bruksanvisningen, og i dette kapittelet så tar vi en overordnet forklaring på systemet og det du ser når du logger inn første gang. Senere vil vi gå detaljert til verks med et kapittel for hver hovedfane på menylinjen som forklarer systemet knapp for knapp.

### 4.1 Hovedbildet

Hovedbildet er delt inn i 4 deler, herunder menylinje, kartvisning, tabellvisning og statuslinje.

The screenshot shows the Shiplog interface with four main sections labeled on the right:

- Menylinje:** A top menu bar with icons for navigation (West, East, North, South, Backward, Forward), zoom (In, Out), map stack, gestures, distance, pan, and map presets.
- Kart:** A map view showing the Kristiansund harbor area with depth contours, landmasses, and various ship icons.
- Tabellvisning:** A table displaying ship target data.
- Statuslinje:** A bottom status bar showing coordinates, location, and connection status.

Name	Source	Destin...	Status	ETA	Latitude	Longit...	Speed	Heading	Draught	COG	Updated	Call Sign	MMSI	IMO	Type	Length	Beam	GT
STRIL MYSTER	AIS A	TAN...	UND...	25/3 ...	58° ...	5° E ...	0.0	273	5.2	55.2	09:5...	LLTU	2596...	9243...	CARG...	90	19	3557
STRIL ORION	AIS A	TOW	UND...	25/3 ...	58° ...	5° E ...	14.8	286	6.0	285.2	09:5...	3YUU	2599...	9584...	CARGO	93	19	4323
STRIL SERVER	AIS A	STA...	MOO...	21/3 ...	58° ...	5° E ...	0.0	141	4.0	315.4	09:5...	LARP7	2588...	9665...	OTH...	85	18	Not a...
STRILBORG	AIS A	KRIS...	UND...	25/3 ...	63° ...	7° E ...	0.2	252	6.0	326.9	09:5...	LIZB	2594...	9158...	TUG	75	18	2955
STROEMOEY	AIS B	Not a...	Not a...	Not a...	68° ...	13° ...	5.9	Not a...	--	157.1	09:5...	LK2169	2571...	--	FISHI...	14	4	Not a...

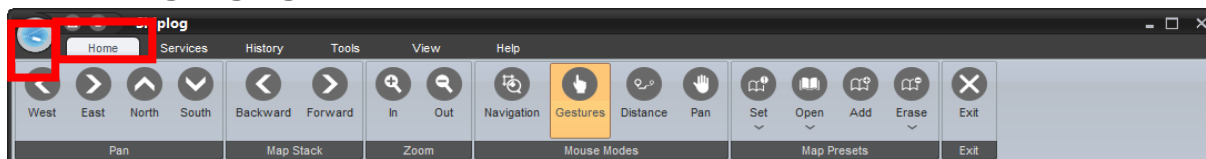
### 4.2 Kartvisning

Kartvisning kan inneholde et eller flere kart. I kartet vises alle tilgjengelige fartøy og planlagte anløp. Planlagte anløp er markert med grå farge. I tillegg kan man vise kaiområder og ressurser. Ved å høyreklikke i kartet får man opp en hurtigmeny. Denne omtales i kapittel 11.2. **Denne delen er ikke ferdig.**

### 4.3 Menylinjen

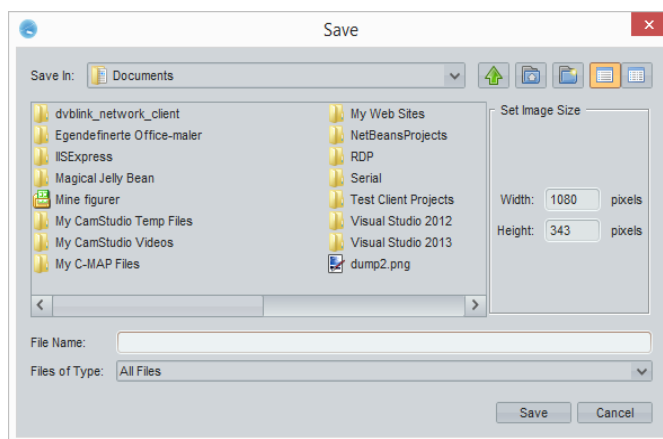
Med menylinjen menes her alt det som ligger øverst, og som innehar systemets oppbygging og alternativer for bruk.

### 4.3.1 Lagring og utskrift

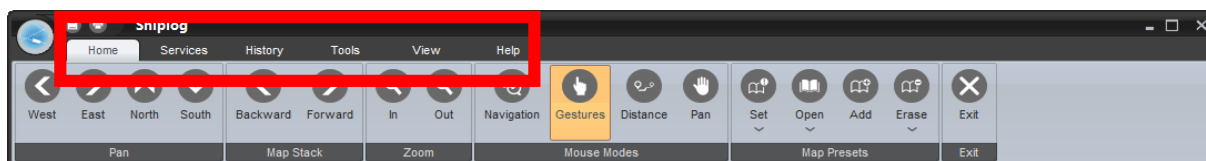


Med disse funksjonene som ligger fast over menylinjen, kan du enten skrive ut eller lagre et bestemt kartutsnitt. Det er også mulig å trykke på selve logoen for å få de samme valgene, og via logoen kan du i tillegg velge "Exit" og dermed logge deg ut.

Trykkes diskettikonet får vi fram standard skjermbilde for lagring. Vi kan nå velge mappe for lagring, og oppgi filnavn. Filtype er PNG om ikke annet oppgis. I tillegg kan ønsket bredde og høyde til bildet settes. Størrelsen, i piksler, blir i utgangspunktet satt lik størrelsen til kartet som vises på skjermen; hele kartet man ser på skjermen lagres som et bilde. Vil man ha et mindre bilde, kan man endre antall piksler som ønskelig.



### 4.3.2 Hovedfanene



Som vist over er menyen delt inn i 6 hovedfaner eller kategorier, og denne bruksanvisningen legger opp til en systematisk gjennomgang av disse. Under hver enkel hovedfane ligger det mange knapper med forskjellige funksjoner. I eksempelet over er den første hovedfanen Home som er vist.

## 4.4 Tabellvisning

Tabellen har fire faner, herunder «All targets», «Visible targets», «Port plan» og «Recent Port Activities».

### 4.4.1 Fartøysinformasjon

Name	Source	Destina...	Status	ETA	Latitude	Longitu...	Speed	Heading	Draught	COG	Updated	Call Sign	MMSI	IMO	Type	Length	Beam	GT
RUBIN	AIS B	Not a...	Not a...	Not a...	/0° N...	29° E...	0.1	Not a...	--	161.0	12:45...	LK 8820	2571...	--	FISHING	14	5	Not a...
RUMBA	AIS A	HAMB...	UNDE...	24/3 ...	57° N...	5° E ...	14.7	165	6.7	163.3	12:45...	ZDNM7	2361...	9264...	CARGO	132	19	6704
RUNAR F 5 G	AIS B	Not a...	Not a...	Not a...	70° N...	27° E...	0.5	Not a...	--	298.3	12:45...	LF5256	2571...	--	FISHING	10	4	Not a...
RUNE VIKING	AIS A	RYPE...	UNDE...	18/3 ...	70° N...	23° E...	0.0	240	5.0	270.4	12:47...	3YIW	2583...	9167...	CARG...	40	9	476
RUTH KRISTIN	AIS B	Not a...	Not a...	Not a...	68° N...	14° E...	0.3	Not a...	--	25.6	12:36...	LK2869	2571...	--	FISHING	11	4	Not a...
RYBAK	AIS A	FISHT...	ENGA...	14/3 ...	71° N...	21° E...	4.4	276	7.5	277.2	12:47...	IJDAD	2733	8901	FISHING	64	13	1921

ALL TARGETS [4681] | VISIBLE TARGETS [34] | PORT PLAN | RECENT PORT ACTIVITIES

63° N 8° 47' E 43° 15" | havnevak | 28% | Connected to 85.93.234.26 | Live

De to første fanene inneholder informasjon om fartøy. «All targets» viser en liste med alle tilgjengelige fartøy, mens «Visible targets» viser kun fartøy som vises i kartet.




Listene er alfabetisk sortert etter navn. Ved å klikke på et fartøy i listen velges dette fartøyet i kartet. Kartet vil sentreres om fartøyet dersom det ikke er innenfor gjeldende kartutsnitt.

Name	Speed	Heading	Draught	COG	Call Sign	MMSI	IMO	Type	Beam	Width
SVANOY	0.0	166	4.3	0.0	LEVE	257390...	9035163	PASSEN...	84	16
TINGVOLL	0.2	223	4.0	25.0	LGIL	257397...	7220180	PASSEN...	64	11
VEOY	0.0	41	4.0	10.0	LNWN	257028...	7368748	PASSEN...	75	12
VIKING PRINCESS	0.0	93	5.4	316.4	LDDE	257886...	9611840	CARGO	93	21
VOLSTAD SURVEYOR	0.0	273	7.5	273.0	9HA2303	248290...	9533373	OTHER ...	85	18

ALL TARGETS [4690] | VISIBLE TARGETS [34] | PORT PLAN | RECENT PORT ACTIVITIES

63° N 8' 8" 7" E 46' 21" | havnevak | 25% | Connected to 85.93.234.26 | Live



Listene inneholder dynamiske data som kilde, samt informasjon om et fartøys destinasjon, status, forventet ankomsttid, lengde- og breddegrad, fart, kurs, dybde og når Shiplog sist ble oppdatert med denne informasjonen.

I tillegg kan man også se statiske data, som kallesignal, MMSI- og IMO-nummer, skipstype, bredde og lengde på fartøyet.

Dataene blir lagt inn av hvert enkelt fartøy, og Shiplog er således avhengig av at fartøy har oppført korrekte data på sin AIS, samt at de holder den oppdatert.

Fartøyslisten er satt opp mot en ekstern billedatabase, og der det i denne databasen finnes bilde av de utvalgte båtene, vil dette komme opp.


#### 4.4.2 Port Plan

Under fanen «Port plan» finner man en liste over alle planlagte anløp et bestemt antall timer frem i tid. Dersom man høyreklikker i tabellen får man opp en meny der man kan skrive ut tabellen eller sette timeantallet. Ved å klikke på «Configure time interval» åpnes systeminnstillingene. Angi timeantallet og trykk save.

Vesst	IMO	Call sign	Bay	Scheduled arrival	Actual arrival	Scheduled depart.	Actual departure	Status	Description	Last på kai	Vann	Crew tale	GPS kort	Remisjon	GPS laskereng	Strom	GPS
U	VEOY 7368748	LNWN	Abel Kai 3	13.02 20:00	--	31.03 23:59	--	At bay	Abel kai 3 - D...			N/A	N/A		N/A		N/A
U	TINGVOLL 7220180	LGIL	Abel Kai 3	08.03 13:00	--	31.03 14:00	--	At bay	Abel kai 3 - D...			N/A	N/A		N/A		N/A
U	EIDVAAG P... 9213985	LECV	Vågekaien 1-2-3	20.03 19:30	20.03 20:10	25.03 12:00	24.03 14:22	Departed	Kai 3 - Venter ...			N/A	N/A		N/A		N/A
U	ELDBORG 9451422	OZ2077	Kai 8	23.03 13:00	--	25.03 10:00	25.03 06:34	Departed	Kai 11 - Ven...			N/A	N/A		N/A		N/A
U	EIDE LFT 7 8757099	H09232	Hjeltekai	23.03 16:00	--	31.12 23:59	--	Unknown	Hjeltekai - ...			N/A	N/A		N/A		N/A

ALL TARGETS [4620] | VISIBLE TARGETS [34] | PORT PLAN | RECENT PORT ACTIVITIES

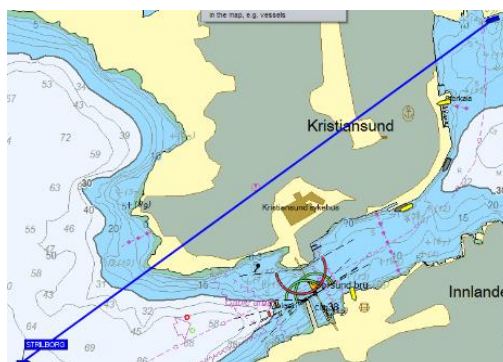
63° N 5' 49' 7" E 58' 54" | havnevak | 0% | Connected to 85.93.234.26 | Live

Tabellen viser informasjon om hvert planlagt anløp. Dersom man ønsker å endre anløpet klikker man på . Innstillingsvinduet for planlagte anløp vil da vises. Se 6.4.2 for informasjon.

Man kan klikke på feltene i tabellen. Ved å klikke på fartøysnavnet vil kartet sentreres om fartøyet nåværende posisjon og planlagt posisjon. En linje vil i tillegg tegnes mellom de to posisjonene.

Dersom man klikker på en kai vil kartet sentreres om den aktuelle kaien. Statusfeltet kan ha følgende verdier:

- At sea (Fartøyet er på vei)



- At sea, delayed (Fartøyet er på vei og forsinket)
- At bay (Ligger ved kai)
- Departed (Forlatt)

Feltene for faktisk ankomst og avgang oppdateres når de inntreffer. Det er også mulig å angi kundespesifikke felt i denne tabellen. Kontakt Shiplog for mer informasjon rundt dette.

For videre informasjon rundt dette, se kapittel for Port plan.

#### 4.4.3 Recent Port Activities

Denne fanen viser alle registrert anløp siste 6 timer.

### 4.5 Statuslinjen

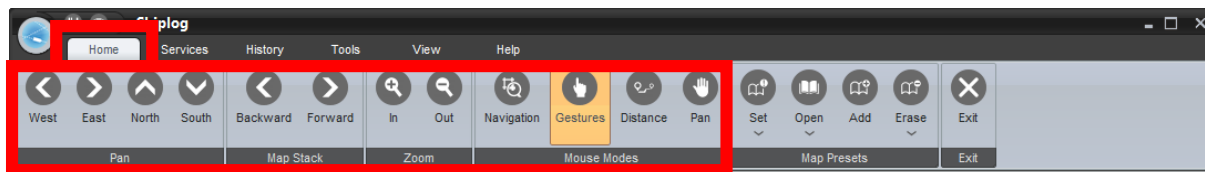
#### 4.5.1 Hurtigsøk på fartøy

Ser man nederst på bunnmenylinjen så er det lagt inn en søkefunksjon Search med kikkert ved siden av (avmerket i eksempelet under fartøyoversikt). Ved å skrive inn navnet eller deler av det på fartøyet du vil finne og trykker **Enter**, vil alle de fartøyene som enten starter med eller har den bokstavkombinasjonen i seg komme opp i et eget vindu. Dette er en snarvei til **Vessel Search** som du har under **Tools**, og her kan du også foruten navn søke etter fartøyenes destinasjoner eller identitetsnummer. Se punkt 9.2.3 for mer informasjon.

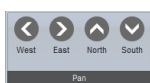
På bunnlinjen er det lagt inn noen opplysninger som forteller status om hvem som er logget inn, hvilken kapasitet man bruker, om man er tilkoblet og hvorvidt det er **Live** visning eller et tidligere tidspunkt gjennom historiske søk.

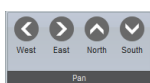
## 5 Home

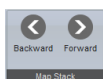
Hovedkategori ”Home” som vist under som tar for seg standard kartfunksjoner.



Vi skal her se på hvordan vi kan flytte og zoome kartet, og hvordan vi kan markere fartøy å få opp sanntid informasjon om det valgte fartøyet. Denne funksjonaliteten tilbys gjennom knapperaden over kartet. Ikke glem å markere knappen tilhørende den funksjonen man ønsker.




-  brukes for å flytte kartet i ønsket himmelretning. Eksperimenter med disse funksjonene foran skjermen, og du oppdager fort hvordan de virker.




-  benyttes for å gå tilbake til forrige skjermbilde, og frem igjen etter behov.




-  brukes for å zoome inn (+) og zoome ut (-). Zoomer man langt nok inn vil fartøy skaleres etter sin reelle størrelse.




- Knappen  er meget nyttig. Etter å ha trykket på denne kan vi markere et område i kartet. Trykk ned venstre musetast og hold denne nede mens du drar ut rektangelet som vises på skjermen. Slipp musetasten og det området du har markert vil nå danne rammene for en ny kartvisning. Dette er en grei måte å zoome inn på et spesifikt område. Denne knappen vil alltid være valgt ved oppstart.

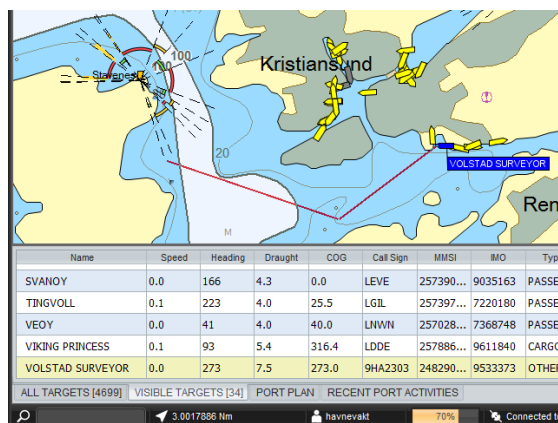



- Ved å markere pilen  kan vi peke på fartøy. Flytt markøren til fartøyet og trykk venstre musetast. Da får vi frem navnet på fartøyet, og alle data om det vil vises i menyen til venstre, også med bilde om Shiplog kan finne dette i skipsregisteret. For å fjerne markering av et fartøy kan man trykke på det en gang til. Om man klikker en tilfeldig plass i kartet vil lengde- og breddegrader til det punktet vises.



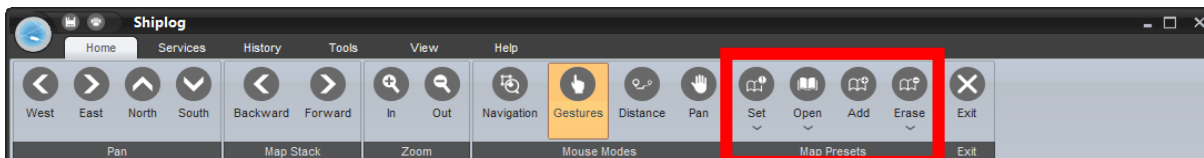
- Etter å ha valgt avstandsmarkøren  kan vi klikke på et punkt i kartet og så trekke musen til siden. Vi får da en avstandsmarkering fra punktet til musens nye posisjon.

Avstanden vises nederst i høyre hjørne. Ved å klikke på nytt får vi et nytt utgangspunkt for avstandsberegning. Dobbeltklikk for å fjerne eksisterende måling.



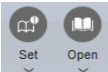
- Ved hjelp av  kan man dra/ panorere kartet. Ved å klikke en plass på kartet og så holde knappen nede mens man drar kartet, kan man justere kartbildet som ønskelig.


## 5.1 Map Presets



Man kan ut i fra disse knappene lage, åpne, legge til eller slette egendefinerte kartutsnitt. Følgende må gjøres for å definere/ lagre et nytt kartutsnitt:

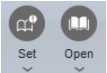
1. Panorere og zoom inn til ønsket utsnitt i kartet
2. Velg så knappen Add
3. Skriv inn ønsket navn og trykk Ok.

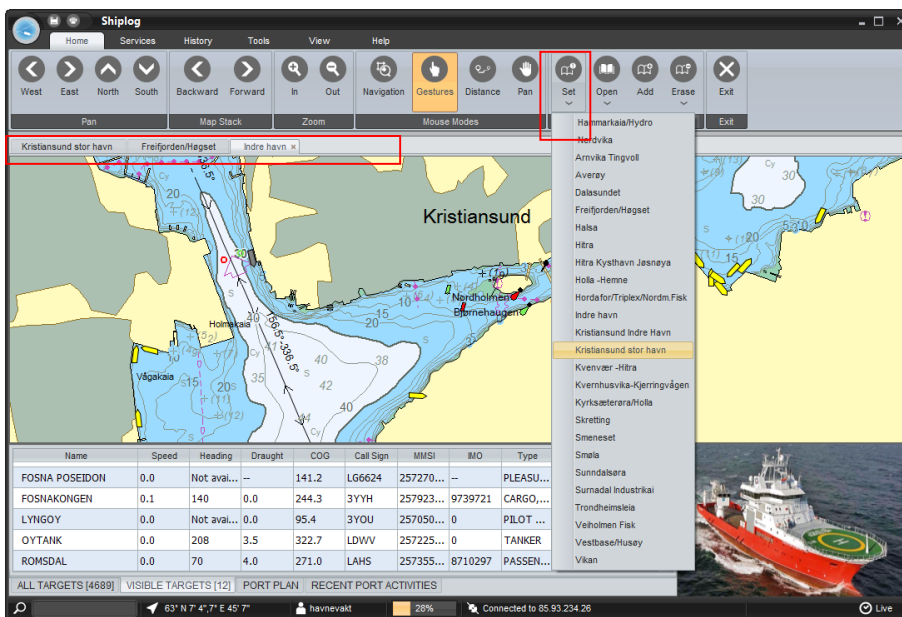
Det nye utsnittet vil da automatisk legge seg i listen til . Alle definerte utsnitt vil lagres og være tilgjengelige neste gang man logger på systemet. For å gå til et forhåndsdefinert kartutsnitt; trykk først på "set" eller "open" og velg fra listen som kommer opp. Se bildet under.

For å slette et forhåndsdefinert kartutsnitt; trykk på  og velg det ønskede utsnittet.

### 5.1.1 Åpne kartutsnitt

Ved bruk av forhåndsdefinerte kartutsnitt slipper en å søke seg frem til ønskede områder hver

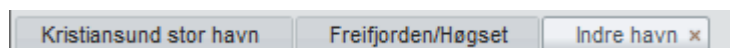
gang. Ved å trykke på  så kommer alle lagrede områder opp, og man kan enkelt velge å åpne et eller flere kartutsnitt.



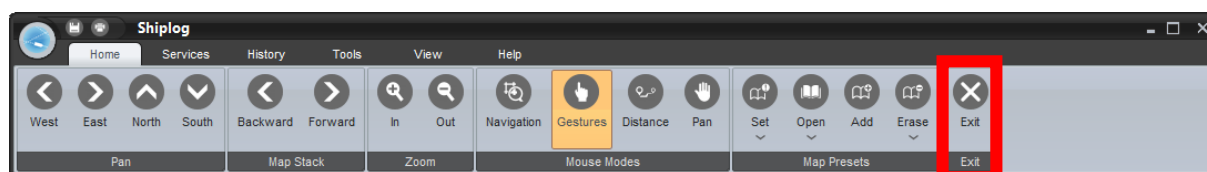
Name	Speed	Heading	Draught	COG	Call Sign	MMSI	IMO	Type
FOSNA POSEIDON	0.0	Not avail...	--	141.2	L66624	257270...	--	PLEASU...
FOSNAKONGEN	0.1	140	0.0	244.3	3YH	257923...	9739721	CARGO...
LYNGOY	0.0	Not avail...	0.0	95.4	3YOU	257050...	0	PILOT ...
OYTANK	0.0	208	3.5	322.7	LDVV	257225...	0	TANKER
ROMSDAL	0.0	70	4.0	271.0	LAHS	257355...	8710297	PASSEN...

I eksempelet over er det mange forhåndsdefinerte områder som er valgt ut fra rullelisten, og som dermed ligger lastet inn og klare til og åpnes raskt. Bruk av flere kartutsnitt gjør det enkelt å holde oversikt over ulike områder, uten å måtte søke dem frem eller vente på at kart lastes inn. Hvert kartutsnitt får en egen fane som kan velges øverst til venstre i kartet. Ved bruk av kartutsnitt slipper en å lete seg frem til ønskede områder hver gang. I tillegg trenger en ikke vente på at kart lastes.

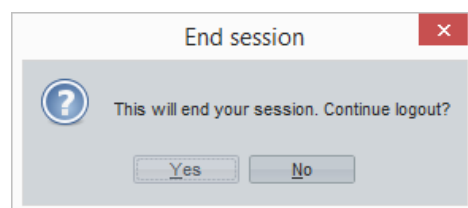
For å endre navnet til et kartutsnitt kan man dobbeltklikke på fanen og så skrive inn ønsket navn. Et kartutsnitt lukkes ved å trykke på X-en bak navnet.



### 5.1.2 Avslutt



Med vist knapp logger man ut av systemet. For å fullføre utloggingen må man bekrefte det med å trykke "Yes". Dine endringer lagres hos Oddstøl Elektronikks egne Shiplog servere og vil komme opp igjen ved neste innlogging.

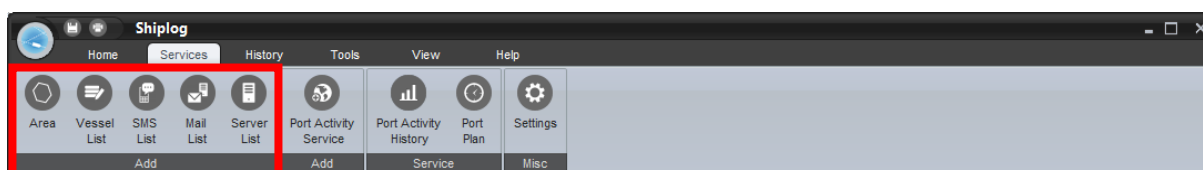


## 6 Services

Shiplog gir utmerkede muligheter for statistikkvisning og alarmering. For eksempel kan man få oversikt over alle fartøy som har lagt til en bestemt kai i en gitt tidsperiode, eller automatisk beskjed om alle eller utvalgte fartøy som kommer inn i et egendefinert område. I tillegg har man også muligheten for å planlegge anløp.

All statistikk og alarmering genereres via egne spesifikasjoner og sammensetninger mellom egendefinerte områder og fartøys-, SMS- og E-post lister. Fremgangsmåten for dette er beskrevet i nærmere detalj nedenfor.

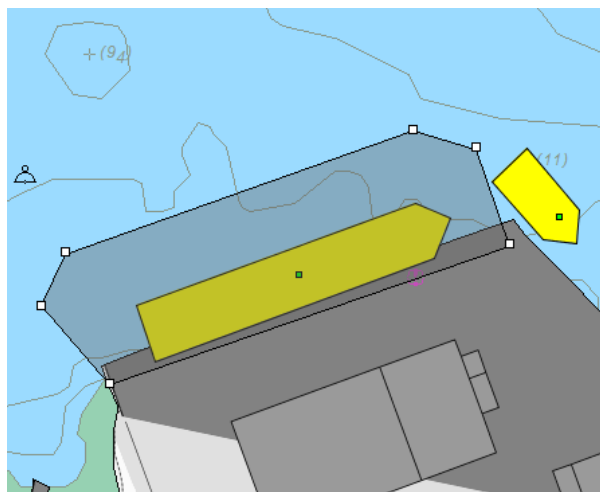
### 6.1 Add Component




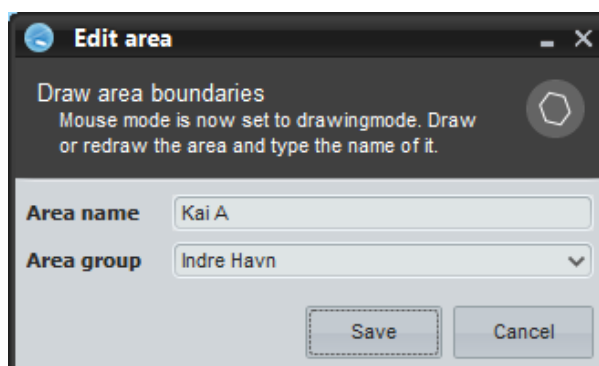
#### 6.1.1 Area

Her lager man egne områder som man vil ha statistikk eller alarmering på. For statistikk er det viktig å merke seg at alle 5 punkter i båt-polygonet må være innenfor området for at det skal bli registrert. Derfor er det viktig å tegne områdene store nok. Det er ingen problemer å tegne områder inn i hverandre, da det bare vil bli registrert i det området som dekker hele båten.

Man kan tegne inn et område uansett hvor en er i kartet, eksempelvis ved å få statistikk/varsling på gjennomgangstrafikk eller registreringer/ varslinger ved et kai- eller havneområde.



Ved å trykke på  er man automatisk i tegnemode. Områder tegnes inn som polygoner, og hvert musetrykk angir et nytt hjørne i polygonen. En polygon er en mangekant, og kan ha et vilkårlig antall hjørner. Merk at linjer ikke kan krysse hverandre. Tegn inn området som ønsket, og dobbeltklikk når området er ferdig tegnet inn. Man vil nå se området man har tegnet inn som et grått felt i kartet, med et hvitt punkt i hvert hjørne. Om man nå vil endre området; klikk på et av de hvite punktene i hjørnene av området, hold inne museknappen og dra hjørnet til ønsket posisjon. For å dra/ flytte hele området; klikk i det grå feltet, hold inne museknappen og dra




området til ønsket posisjon. Når man er fornøyd må man trykke en gang i kartet utenfor området for å fullføre inntegningen. De hvite punktene i hjørnene til området vil da forsvinne.

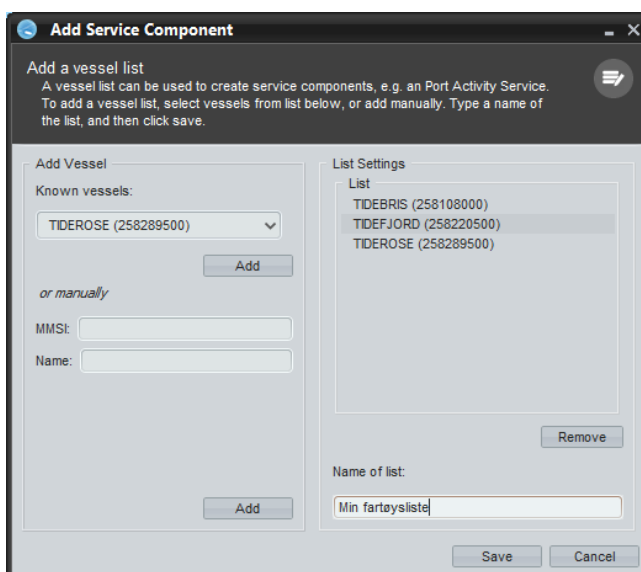
Når det er gjort må man som i eksempelet over skrive inn navnet på det egendefinerte området og lagre. Vil man forandre så kan man enten trykke Cancel og tegne inn på nytt, eller dobbeltklikke for å redigere lagrede områder. Ved sistnevnte redigering må man først velge Gestures, før man klikker på området man skal forandre.

### 6.1.2 Vessellist

Her kan man legge til hvilke fartøy som skal registreres til statistikk og/eller trigge alarmer. Fartøyslister kan bestå av et enkelt fartøy, en liste over utvalgte fartøy eller alle fartøy. Legg først til de fartøy som listen skal inneholde.

Ved å trykke på  kan man på en enkel måte søke opp alle båter som noen gang har vært innenfor dekning av Shiplogs antenner, for og så sette de sammen i egne fartøyslister. I eksempelet under har vi valgt å lage en egen fartøysliste for hurtigbåter i Møre og Romsdal.

Under **Known vessels** kan man søke/filtrere på navn. Man kan velge alternativet **ALLE BÅTER** som er det første valget på rullelisten. Velg denne dersom samtlige skipsanløp skal registreres. Hver gang et nytt fartøy kommer innenfor dekning vil det lagres i Shiplogs database, og kan da finnes i denne listen.



For å sette sammen en egen fartøysliste, kan man enkelt søke opp de utvalgte fartøyene for listen. Man markerer bare navnet i kombinasjonsboksen, før man tar to mellomrom (space), og begynner å skrive inn navnet. Listen filtreres da automatisk og valgene spisses ned til navnet på fartøyet du søker etter.

Alternativt hvis man har fartøyets MMSI nummer eller navn så kan det skrives inn under **or manually** for så og legges til. Hvis man eksempelvis vet at en båt kommer som ikke har vært innenfor dekning før, så vil en slik manuell registrering sørge for at det blir sendt varsling eller registrering som ønsket om den båtens bevegelser.

Husk at hver gang det velges noe, så må man trykke **Add**. Det utvalgte flyttes da under **List Setting** og **List**. Her kan du også senere ta bort fartøyene i listen ved å markere det fartøyet som skal bort, før en trykker Remove.

For og lagre ny liste må man skrive inn **Name of list**, i eksempelet over er det Hurtigbåter Møre og Romsdal og trykke **Save**. Fartøyslisten er nå lagret.

Skal man senere redigere denne listen så må man gjøre det via Settings-Components-Vessellists. Mer informasjon om dette under punkt 7.4 vedrørende Service Settings.

### 6.1.3 SMS list

Personen(e) som skal alarmeres via SMS må registreres med navn og telefonnummer ved å gå inn på. Dette gjøres ved å opprette en kontaktliste for SMS. Skriv inn navn (*Name*) og telefonnummer (*Telephone*) og trykk deretter *Add*. Kontakten blir da lagt til under *List*. Man kan legge til flere personer om ønskelig. Når listen er fullført skriver man inn navn under *Name of list*, i dette tilfellet Arbeidslag 5. Ved å trykke *Save* lagres den nye kontaktlisten.

### 6.1.4 Mail list

Personen(e) som skal alarmeres via e-post må registreres med navn og e-post adresse. Dette gjøres på samme måte ved å opprette en kontaktliste for SMS. Skriv inn navn (*Name*) og e-post adresse (*Mail adress*) og trykk deretter *Add*. Kontakten blir da lagt til under *Maillist*

Man kan legge til flere personer om ønskelig. Når listen er fullført skriver man inn navn under *Name of list*, i dette tilfellet Ledergruppe 2. Ved å trykke *Save* lagres den nye kontaktlisten.

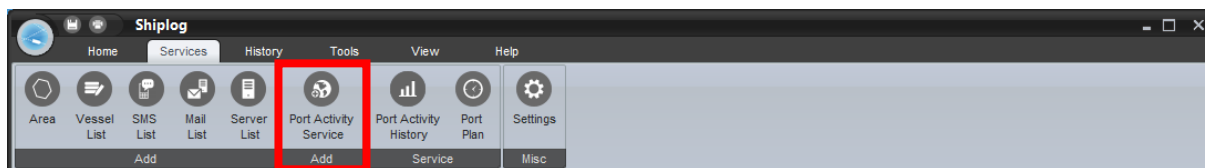
Skal man senere redigere denne listen så må man gjøre det via Settings-Components-Maillist. Mer informasjon om dette under punkt 7.4 vedrørende Service Settings.

### 6.1.5 Server list

Denne komponenten gjør det mulig å transportere data til andre severe. Denne settes, normalt, opp av Shiplog. Kontakt Shiplog for informasjon angående dette.




## 6.2 Port Activity Service



Statistikk genereres av hendelser, basert på områder og fartøyslister opprettet av bruker. Etter at områder, fartøyslister og (eventuelt) kontaktlister er opprettet, kan vi definere områdeaktiviteter vi skal ha statistikk eller varsling fra, gjennom såkalt *Area Activity*.



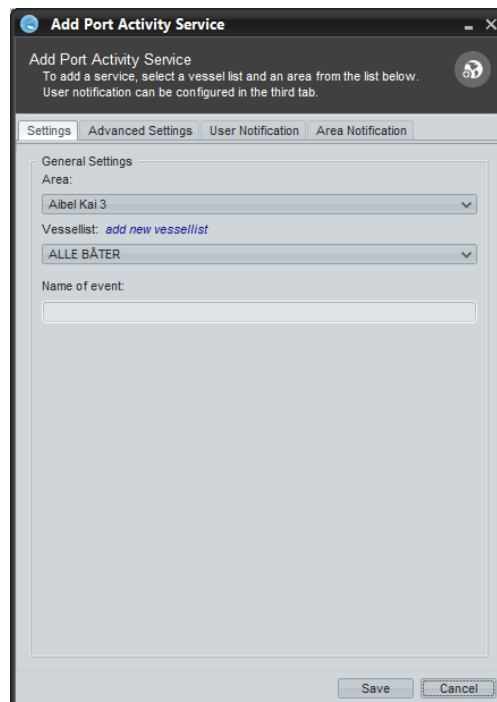
Ved å trykke på  får man igjen 3 fanevalg. Gjennom å fylle ut og lagre disse setter man premissene for ønskede registreringer og varslinger av valgt aktivitet. En utvalgt områdeaktivitet definerer hva som skal skje idet ett, flere eller alle fartøy ankommer et område.

### 6.2.1 General settings

Under fanen General skal man sette sammen forhåndsdefinerte områder og fartøyslister. Dette for enten å generere statistikk, eller sette opp ønskede varslingsfunksjoner mellom valgt område og valgt trafikk.

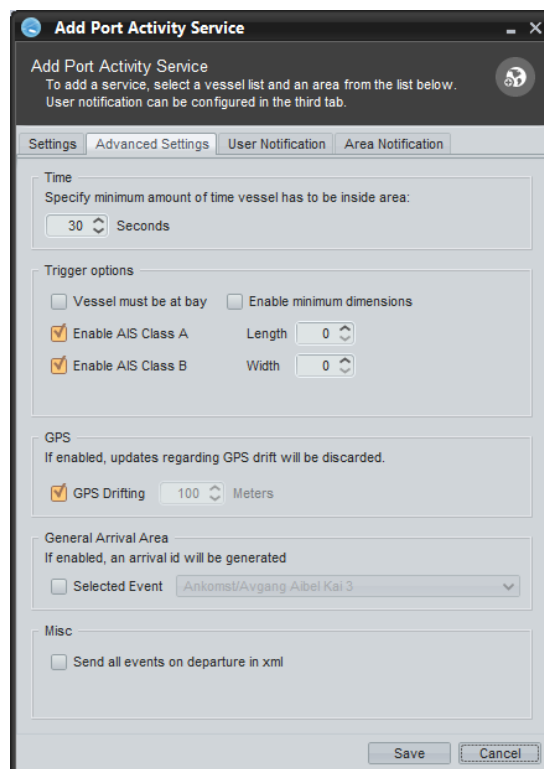
I dette eksempelet er *Area* valgt som Aibel Kai 3, og siden det som *Vessellist* er valgt ALLE BÅTER, vil all trafikk generere statistikk som senere kan leses og tas ut i fra Area Activity History.

For å aktivere en bestemt sammensetning så må man lagre det under *Name of event*, i dette tilfellet er hendelsen kalt Trafikk Aibel Kai 3.



## 6.2.2 Advanced settings

Under denne fanen setter man avanserte innstillinger.



## 6.2.3 User Notification

Under denne fanen kan man sette opp hvem som skal ha SMS, e-post eller hvilke servere som det skal sendes data til.

Her kan du gjennom *Set SMS list* velge fra alle forhåndsdefinerte SMS lister, eller lage en ny gjennom *Add new SMS list*. På samme måte velger du hvem som skal få en e-post gjennom *Set Mail list*.

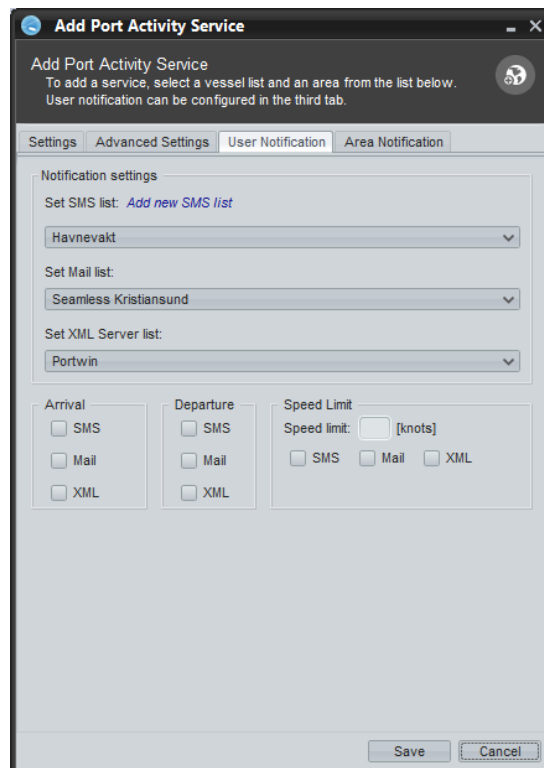
Ved å huke av på SMS og Mail ved Arrival og Departure velger du om det skal gå en tekstmelding eller e-post til de forhåndsdefinerte listene, når det valgte fartøyet eller fartøyene kommer inn i og/ eller forlater området.

I eksempelet over vil alle kontakter i Personell kai 5 få en SMS, og alle i Ledergruppe kai 5 få en e-post ved ankomst. I tillegg får Ledergruppe kai 5 en e-post også når fartøyet eller fartøyene forlater det valgte området.

*XML* som er transport av data til andre servere kan velges på samme måte.

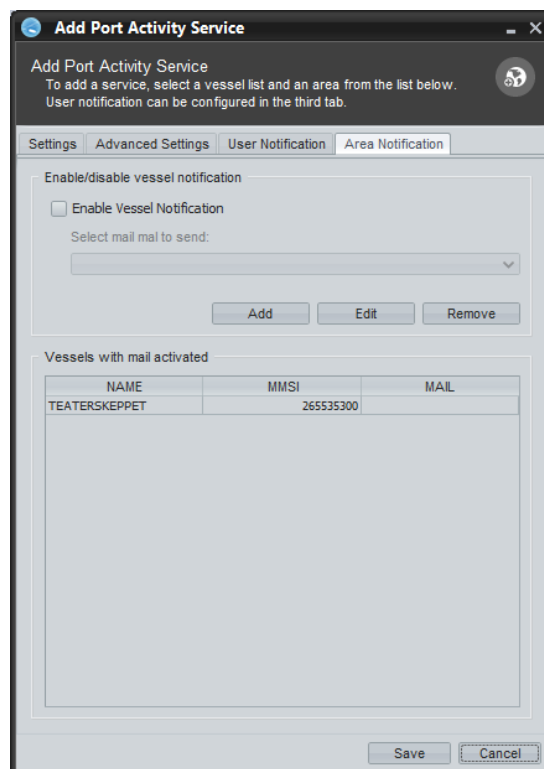
I tillegg har den en *Speed Limit* funksjon, som kan gi aktiveres til å gi beskjed hvis noen kjører over en bestemt hastighet.

Fakturering utføres om ikke annet er avtalt per SMS (1 kr).

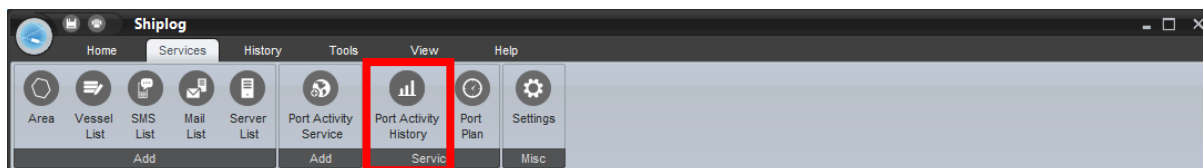


### 6.2.4 Area Notification

Dersom et fartøy har knyttet sin Inmarsat C-terminal opp mot Shiplog kan man sende e-post til det. Dette gjøres ved å høyreklikke på det aktuelle fartøyet, og så trykke ”start samtale”. Man får da frem et vindu hvor e-posten kan skrives inn.

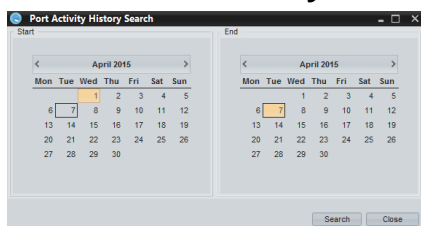


## 6.3 Port Activity History



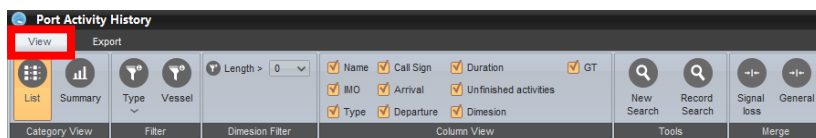
Under Area Activity History Information kan man lese og ta ut statistikk ut i fra hendelsene som er definert i foregående Area Activity Service. Historikk og statistikk finnes helt tilbake til når hendelsen (event) ble laget og aktivisert.

### 6.3.1 Port Activity History Search



Når man trykker på ikonet kommer det opp en fra-til kalender hvor man selv definerer hvilken tidsperiode man ønsker statistikken på. All historikk for alle igangsatte registreringer (events) vil da komme frem, og man kan i neste omgang filtrere ut og tilpasse statistikkbildet slik man ønsker.

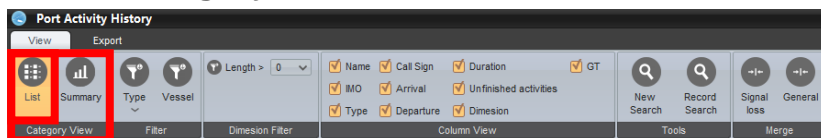
## 6.4 View



Når tidsrommet er valgt og det er trykt **Search** så kommer man inn i selve statistikkbildet. Under View

fanen ligger all funksjonalitet for tilpasninger av statistikken for visning eller Export til PDF eller Excel.

### 6.4.1 Category View




Under Category View velger man statistikkvisning i tabellform (List) eller i grafisk form (Summary).

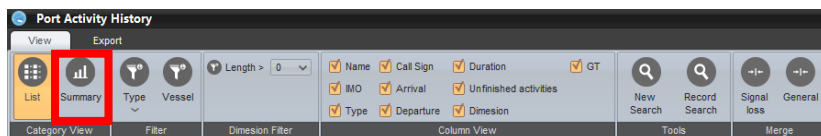
#### 6.4.1.1 List

Under List vil man få opp samtlige skipsanløp tilknyttet hver hendelse.

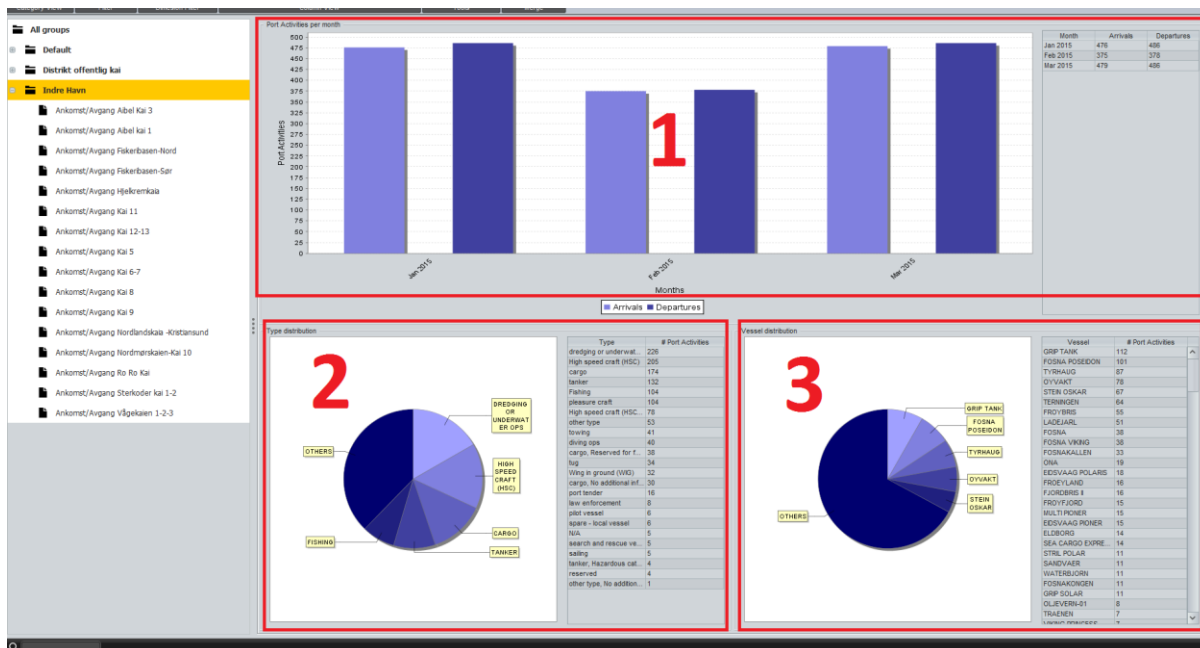
Name	IMO	Type	Call Sign	Arrival	Departure	Duration	Length	Beam	Draught	GT
GRSP FANK	Not available	TANKER	LACB	26.02.2015 11:27	02.03.2015 09:50	94:22	0	0	3.0	Not available
TERKINGEN	9693848	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	26.02.2015 18:15	01.03.2015 11:19	17:3	45	11	1.3	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	01.03.2015 11:25	01.03.2015 12:03	0:37	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	01.03.2015 15:51	01.03.2015 16:18	0:26	41	10	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	01.03.2015 19:58	01.03.2015 20:34	0:36	35	10	2.0	491
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	02.03.2015 07:42	02.03.2015 08:03	0:21	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	02.03.2015 11:39	02.03.2015 12:02	0:22	41	10	Not available	Not available
GRSP FANK	Not available	TANKER	LACB	02.03.2015 11:46	02.03.2015 08:09	20:22	0	0	3.0	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	02.03.2015 15:41	02.03.2015 16:32	0:51	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	02.03.2015 20:08	02.03.2015 20:34	0:25	41	10	Not available	Not available
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	03.03.2015 07:42	03.03.2015 08:03	0:21	41	10	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	03.03.2015 11:46	03.03.2015 12:03	0:16	35	10	2.0	491
GRSP FANK	Not available	TANKER	LACB	03.03.2015 11:50	01.03.2015 18:49	0:58	0	0	3.0	Not available
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	03.03.2015 15:49	03.03.2015 16:13	0:43	41	10	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	03.03.2015 20:08	03.03.2015 20:34	0:25	35	10	2.0	491
GRSP FANK	Not available	TANKER	LACB	03.03.2015 20:49	05.03.2015 20:26	35:36	0	0	3.0	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	04.03.2015 07:44	04.03.2015 08:03	0:19	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	04.03.2015 11:41	04.03.2015 12:04	0:23	41	10	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	04.03.2015 15:43	04.03.2015 16:33	0:49	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	04.03.2015 20:04	04.03.2015 20:32	0:27	41	10	Not available	Not available
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	05.03.2015 07:41	05.03.2015 08:03	0:21	41	10	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	05.03.2015 11:45	05.03.2015 12:04	0:19	35	10	2.0	491
GRSP FANK	Not available	TANKER	LACB	05.03.2015 14:39	06.03.2015 08:49	18:10	0	0	3.0	Not available
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	05.03.2015 15:47	05.03.2015 16:32	0:44	41	10	Not available	Not available
KYSTBOKNER	9150018	TANKER, HAZARDOUS ...	LAXC	05.03.2015 17:31	05.03.2015 17:05	0:24	42	8	4.4	499
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	05.03.2015 20:05	05.03.2015 20:35	0:29	35	10	2.0	491
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	06.03.2015 07:43	06.03.2015 08:05	0:21	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	06.03.2015 11:39	06.03.2015 12:03	0:23	41	10	Not available	Not available
GRSP FANK	Not available	TANKER	LACB	06.03.2015 13:20	09.03.2015 08:10	66:50	0	0	3.0	Not available
GRSP SOLAR	Not available	TANKER	LAND	06.03.2015 14:04	06.03.2015 14:02	0:17	38	5	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	06.03.2015 15:44	06.03.2015 16:33	0:48	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	06.03.2015 20:06	06.03.2015 20:33	0:27	41	10	Not available	Not available
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	07.03.2015 09:58	07.03.2015 14:33	4:35	41	10	Not available	Not available
SIGRID	29424041	N/A	LEMT	07.03.2015 13:01	08.03.2015 07:05	18:3	0	0	Not available	2490
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	07.03.2015 18:57	08.03.2015 12:03	17:6	35	10	2.0	491
TIRHAUG	9693850	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LGJQ	08.03.2015 16:01	08.03.2015 16:19	0:17	41	10	Not available	Not available
LADCAPL	9257448	HIGH SPEED CRAFT (H...)	LLVE	08.03.2015 20:03	08.03.2015 20:33	0:30	35	10	2.0	491

1. På venstre side i dette hovedbildet kan man velge ut hvilke hendelser man ønsker en oversikt over differensiert på grupper og hendelser. Skal du se statistikk på bare en bestemt gruppe eller hendelse trykker du simpelthen på det du vil se statistikk på. Vil du se et utvalg med flere så holder du inn Ctrl og markerer dem du vil se.
2. I listevisningen vises som utgangspunkt fartøysnavn, IMO nummer, type fartøy, kallesignal, ankomst- og avgangstidspunkter, liggetid, lengde, bredde, dybde og bruttotonnasje. Ved å klikke på et kolonnenavnene vil listen sorteres etter denne kolonnen. Klikk en gang til for å reversere rekkefølgen. Et tredje klikk vil nullstille tabellen.
3. Man kan også filtrere listen på fartøysnavn gjennom et sanntids søkefilter, for eksempel for å se alle anløp til ett bestemt fartøy i valgt tidsperiode.
4.  For brukere som også abonnerer på fartøysdatabasen Ship-info, kan man ved å trykke på ikonet komme direkte inn på siden for fartøyet i denne løsningen.

### 6.4.1.2 Summary

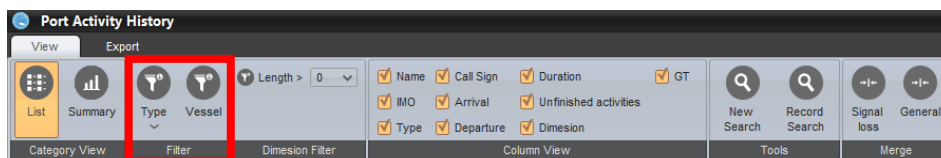


Under Summary viser man utvalgte hendelser i en grafisk form for ankomst og avganger i valgt tidsperiode.

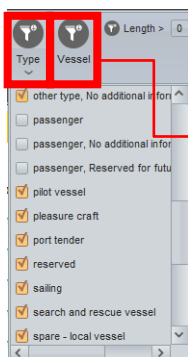


1. Her ser man ankomst og avganger månedsvist januar til og med mars i et søylediagram.
2. Hendelsene fordelt på type fartøy i et kakediagram.
3. Hendelsene fordelt på fartøy i et kakediagram.

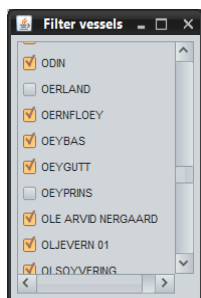
## 6.4.2 Filter



For å tilpasse visningen og rapporter i *List* eller *Summary* er det flere filtreringsfunksjoner for fartøy.

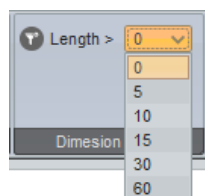
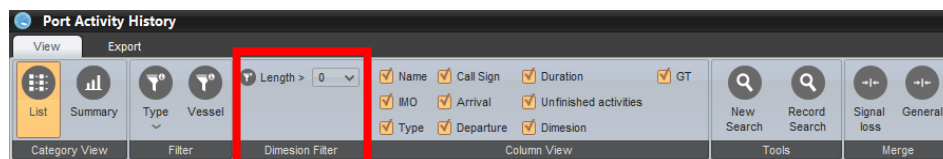


Under **Type** kan du filtrere bort uønskede type fartøy som i eksempelet kan være passasjertrafikk med hyppige anløp i statistikken.



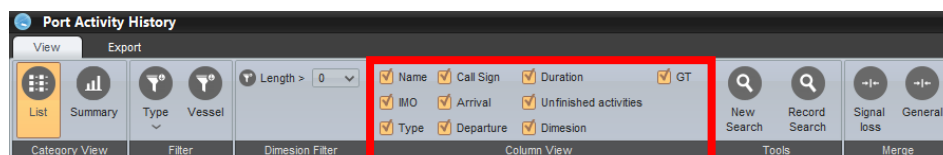
På samme måte som man kan filtrere bort type fartøy, kan man med **Vessel** også filtrere bort enkelte fartøy som man ikke ønsker skal påvirke statistikken. Et eget vindu vil da dukke opp med **Filter vessel**, og man kan som i eksempelet velge bort fartøyene Oerland og Oeyprins fra statistikkvisningen.

### 6.4.3 Dimension Filter

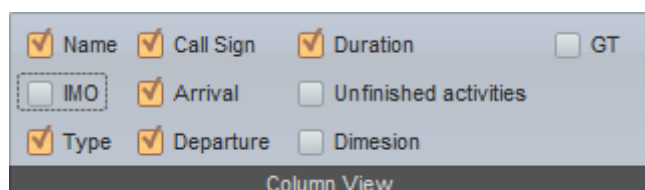


Under **Dimension Filter** kan man filtrere fartøy på størrelse i forhold til lengde i meter. Velger man eksempelvis 15 i eksempelet ved siden av, vil ikke statistikkvisningen vise fartøy som ikke er 15 meter eller lengre.

### 6.4.4 Column View



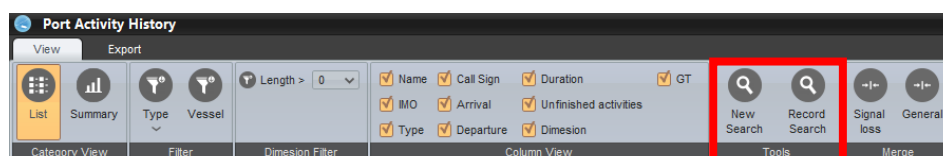
Under **Column View** kan man velge hvilke kolonner man ønsker vist i **List** av Name, IMO, Type, Call Sign, Arrival, Departure, Duration, Unfinished activities, Dimension og GT. Her er det bare å trykke i firkantene før navnene for å velge visning av kolonnene eller ikke. Area



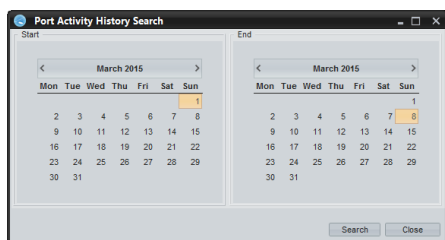
I eksempelet ved siden av og under er IMO, Unfinished activities, Dimension og GT valgt bort i statistikkvisningen. Dette vil også gjelde for evt. eksportering av rapporter til PDF og Excel formater.

Name	Type	Call Sign	Arrival	Departure	Duration
FAIWAAG	PLEASURE CRAFT	LE9491	01.01.2015 12:30	01.01.2015 14:32	2:1
AMAZON	TUG	300V	20.01.2015 18:30	21.01.2015 06:19	11:49
AMAZON	TUG	300V	21.01.2015 17:46	21.01.2015 19:45	1:58
AMAZON	TUG	300V	22.01.2015 14:59	23.01.2015 06:13	15:14
AMAZON	TUG	300V	23.01.2015 16:55	23.01.2015 18:56	2:1
TRYGVASON	FISHING	LK2859	04.02.2015 09:05	04.02.2015 15:14	6:9
FAIWAAG	PLEASURE CRAFT	LE9491	06.02.2015 23:46	17.02.2015 09:09	249:23
FAIWAAG	PLEASURE CRAFT	LE9491	20.02.2015 04:32	21.02.2015 11:58	31:26
FAIWAAG	PLEASURE CRAFT	LE9491	25.02.2015 15:43	02.03.2015 22:20	126:36
FAIWAAG	PLEASURE CRAFT	LE9491	02.03.2015 22:28	03.03.2015 19:58	21:29
INGVILD	CARGO	LASAS	25.03.2015 01:32	25.03.2015 16:29	14:57
HAGLAND BORG	CARGO	96008	25.03.2015 23:24	26.03.2015 05:41	6:6

### 6.4.5 Tools



### 6.4.5.1 New Search



Under Tools har man mulighet til å søke ny tidsperiode for statistikk uten å måtte lukke Port Activity History bildet. Man får da opp igjen fra-til kalenderen, og kan foreta nytt valg. Ny statistikk vil da automatisk komme opp med evt. filtreringsvalg man hadde valgt i opprinnelig visning før nytt søk.

### 6.4.5.2 Record Search

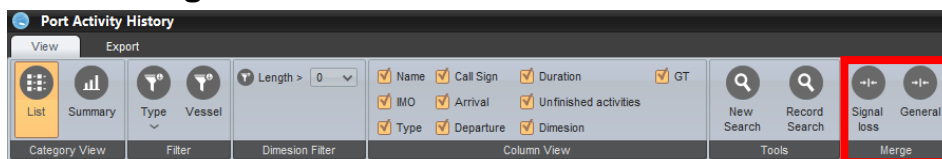
Ved å velge utvalgte Events og hendelser ved å holde inn Ctrl (se gult under) har man også mulighet til å filtrere på fartøy og fart.

Name	Arrival	Departure	Duration
Fartsavik innseiling over 9 knop, Number of events: 8, Total duration: 11:31			
OSLOFJORD	06.04.2015 19:20	07.04.2015 06:03	10:43
OSLOFJORD	07.04.2015 06:53	07.04.2015 07:00	0:7
COLOR VIKING	07.04.2015 10:11	07.04.2015 10:17	0:6
OSLOFJORD	07.04.2015 12:03	07.04.2015 12:09	0:6
OSLOFJORD	07.04.2015 13:09	07.04.2015 13:17	0:8
COLOR VIKING	07.04.2015 15:50	07.04.2015 15:56	0:6
COLOR VIKING	07.04.2015 17:11	07.04.2015 17:17	0:6
OSLOFJORD	07.04.2015 18:16	07.04.2015 18:23	0:7

Vessel	Port Activity	Start	End	Timestamp	Latitude	Longitude	COG	Heading
COLOR VI...	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	59° N 5'...	10° E 14' 9.1	11.3	166.3
M/S BOHUS	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	59° N 5'...	10° E 14' 9.6	10.6	167.0
M/S BOHUS	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	59° N 5'...	10° E 14' 9.6	9.6	167.0
COLOR VI...	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	59° N 6'...	10° E 13' 9.2	9.2	162.6
COLOR VI...	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	59° N 6' 5"	10° E 14' 9.2	9.2	162.4
COLOR VI...	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	59° N 5'...	10° E 14' 9.1	9.1	165.7
COLOR VI...	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	01.04.2015 10:...	59° N 6'...	10° E 13' 9.0	9.0	163.0
M/S BOHUS	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	59° N 6'...	10° E 13' 8.5	8.5	164.0
M/S BOHUS	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	59° N 6'...	10° E 13' 8.4	8.4	164.0
M/S BOHUS	Fartsavik innseiling ove...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	01.04.2015 08:...	59° N 6'...	10° E 13' 8.1	8.1	163.0

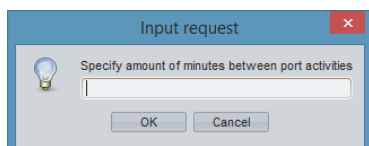
Man får da opp et eget bilde hvor man kan filtrere videre på fartøy og fart (7 knop). Visningen kan tilpasses videre ved å trykke på kolonnene som eksempelvis fart i dette eksempelet.

### 6.4.6 Merge



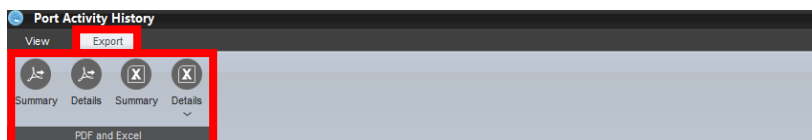
Under Merge er det mulig å slå sammen anløp med bakgrunn i problematikk rundt Signal Loss (dårlige AIS signal) eller på et generelt grunnlag med tette anløp man ønsker å slå sammen.



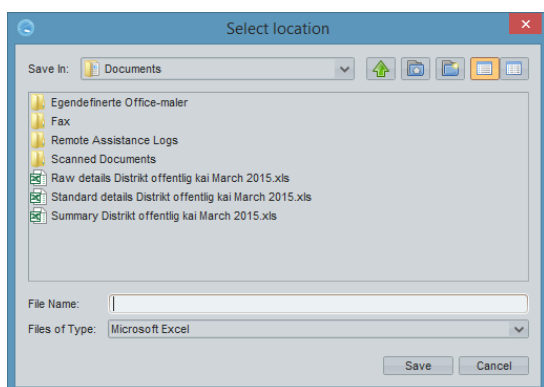


Her definerer man et krav til en tidsperiode mellom anløpene. Alle anløp som har kortere mellomrom enn dette samles og slås sammen til et anløp.

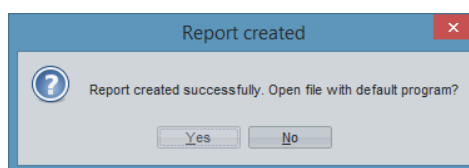
## 6.5 Export



Man har mulighet til å eksportere valgt statistikkvisning ut i fra overnevnte muligheter videre i både PDF og Excel format. **Summary** vil da være i en grafisk form, mens **Details** blir det samme som er benevnt som **List** over. Under **Details** i Excel har man videre to valgmuligheter i et **Standard** eller et **Raw** format.

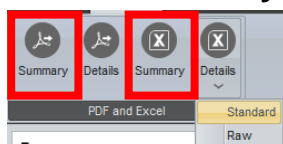


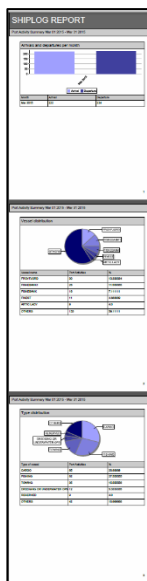
Man velger det formatet man ønsker rapporten utformet i. Det første man får spørsmål om er hvor man skal lagre rapporten. Etter å ha valgt lagringssted og gitt filen et navn lagres rapporten.



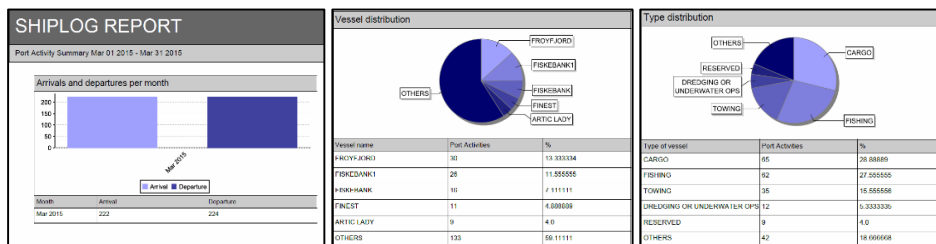
Når filen er lagret får man tilbud om å åpne den direkte.

### 6.5.1 Summary report PDF and Excel



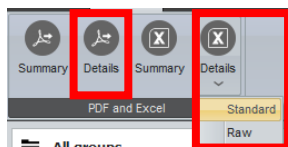


Summary rapportene i PDF og Excel har da en standard overskrift med valgt tidsperiode under.



Rapportene i Summary kommer ut på tre sider med samme tredeling som forklart over under punkt **6.4.1.2 Summary**.

## 6.5.2 Details report PDF and Excel



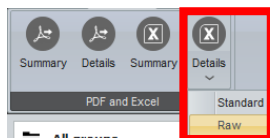
Standard **Details** rapporten i Excel og PDF er på samme måte som over standardisert med overskrift og tidsperiode.

I tillegg differensieres det automatisk på hendelser (Events) med underliggende aktiviteter.

Har man filtrert kolonner, tatt bort type fartøy eller utvalgte fartøy vil dette selvsagt også være filtrert borte i denne visningen.

Ellers er standardrapportene tilpasset A4 format og inndelt med sidetall for evt. utskrift.

SHIPLOG REPORT									
Port Activity Details Mar 01 2015 - Mar 31 2015									
Ankomst/Avgang Arnvika Einseth									
Name	IMO	TYPE	Callsig	Arrival	Departur	Durato	Dim	GT	
FAXVAAG	Not available	PLEASURE CRAFT	LE9491	25.02.2015 15:43	02.03.2015 22:20	126:36:50	12 X 4	Not available	
FAXVAAG	Not available	PLEASURE CRAFT	LE9491	02.03.2015 22:28	03.03.2015 19:56	21:28:21	12 X 4	Not available	
INGVILD	7633387	CARGO	LASAS	25.03.2015 09:52	25.03.2015 16:23	14:57:02	38 X 16	75634	
HAGLAND BORG	7913563	CARGO	SH008	25.03.2015 23:54	26.03.2015 05:41	06:06:38	88 X 13	72456	
HAARLAGSUND	8268848	CARGO	CH8E2	25.03.2015 03:26	26.03.2015 20:31	11:05:14	111 X 13	76391	
Ankomst/Avgang Aure Almenningskai									
Name	IMO	TYPE	Callsig	Arrival	Departur	Durato	Dim	GT	
FREIF JORD	8524125	CARGO, RESERVED FOR FUTURE USE	UP1	19.03.2015 15:26	19.03.2015 15:18	12:11:50	60 X 10	751	
FREIF JORD	8524125	CARGO, RESERVED FOR FUTURE USE	UP1	19.03.2015 23:33	20.03.2015 14:09	14:36:09	60 X 10	751	
Ankomst/Avgang Felten Industri kai-Tustna									
Name	IMO	TYPE	Callsig	Arrival	Departur	Durato	Dim	GT	
ONA	78417663	WING IN GROUND (WIG)	UN0G	11.03.2015 08:52	12.03.2015 08:32	23:40:01	37 X 8	751	
ONA	78417663	WING IN GROUND (WIG)	UN0G	16.03.2015 08:57	16.03.2015 12:26	03:28:43	37 X 8	751	
ONA	78417663	WING IN GROUND (WIG)	UN0G	16.03.2015 13:36	16.03.2015 16:40	03:11:47	37 X 8	751	
FOSSNA POSEIDON	Not available	PLEASURE CRAFT	LG6624	16.03.2015 15:56	16.03.2015 15:41	00:10:42	11 X 3	Not available	
STEIN OSKAR	Not available	DREDGING OR UNDERWATER OPS	LG8660	17.03.2015 11:53	17.03.2015 15:05	00:12:35	15 X 7	Not available	
STEIN OSKAR	Not available	DREDGING OR UNDERWATER OPS	LG8660	17.03.2015 14:38	17.03.2015 14:43	00:10:40	15 X 7	Not available	
ONA	78417663	WING IN GROUND (WIG)	UN0G	18.03.2015 08:34	18.03.2015 16:53	08:19:32	37 X 8	751	
Signal Loss									

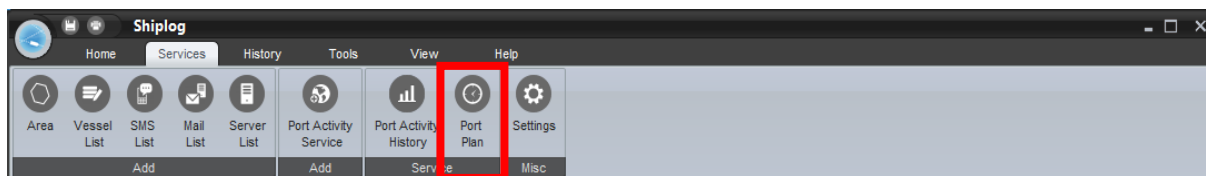


Details Raw er en mulighet for å ta ut en rapport i en enklere Excel form.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	EVENT NAME	NAME	MMSI	IMO	CALL SIGN	BTA	TYPE	ARRIVAL	DEPARTURE	DURATION	DM	GT
2	Ankoms!/Avgang Arnvika Einseth	FAXVAAG	258549110		LE9491		PLEASURE	Feb 25 15:43:59 2015	Mar 02 22:20:49 2015	126:36:50	12 X 4	Not available
3	Ankoms!/Avgang Arnvika Einseth	FAXVAAG	258549110		LE9491		PLEASURE	Mar 02 22:28:45 2015	Mar 03 19:58:07 2015	21:29:21	12 X 4	Not available
4	Ankoms!/Avgang Arnvika Einseth	INGVILD	257836000	7633387	LASAS	3694	CARGO	Mar 25 01:32:33 2015	Mar 25 16:29:35 2015	14:57:02	98 X 16	3694
5	Ankoms!/Avgang Arnvika Einseth	HAGLAND BORG	256559000	9173563	9HXK8	2456	CARGO	Mar 25 23:34:55 2015	Mar 26 05:41:34 2015	06:06:38	88 X 13	2456
6	Ankoms!/Avgang Arnvika Einseth	KNARRLAGSUND	311000237	9268849	C68E2	3991	CARGO	Mar 28 09:26:45 2015	Mar 28 20:31:59 2015	11:05:14	111 X 13	3991
7	Ankoms!/Avgang Aure Almenningstai	FREIFJORD	257238000	6524125	LFI	731	CARGO, RI	Mar 19 01:00:25 2015	Mar 19 13:18:16 2015	12:17:50	60 X 10	731
8	Ankoms!/Avgang Aure Almenningstai	FREIFJORD	257238000	6524125	LFI	731	CARGO, RI	Mar 19 23:33:08 2015	Mar 20 14:09:18 2015	14:36:09	60 X 10	731
9	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	ONA	257261500	8417663	LNQG	351	WING IN Gf	Mar 11 08:52:38 2015	Mar 12 08:32:40 2015	23:40:01	37 X 8	351
10	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	ONA	257261500	8417663	LNQG	351	WING IN Gf	Mar 16 08:57:24 2015	Mar 16 12:26:06 2015	03:28:43	37 X 8	351
11	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	ONA	257261500	8417663	LNQG	351	WING IN Gf	Mar 16 13:36:21 2015	Mar 16 16:48:09 2015	03:11:47	37 X 8	351
12	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	FOSNA POSEIDON	257270700		LG6624		PLEASURE	Mar 16 15:36:18 2015	Mar 16 15:47:00 2015	00:10:42	11 X 3	Not available
13	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	STEIN OSKAR	257702500		LG8660		DREDGING	Mar 17 11:53:11 2015	Mar 17 12:05:47 2015	00:12:35	15 X 7	Not available
14	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	STEIN OSKAR	257702500		LG8660		DREDGING	Mar 17 14:38:51 2015	Mar 17 14:49:31 2015	00:10:40	15 X 7	Not available
15	Ankoms!/Avgang Fetten Industrikkai-Tustna	ONA	257261500	8417663	LNQG	351	WING IN Gf	Mar 18 08:34:14 2015	Mar 18 16:53:36 2015	08:19:22	37 X 8	351
16	Ankoms!/Avgang Hammarkaia	WATERBJORN	257413900	7349091	LJAC	184	TOWING	Mar 13 22:28:55 2015	Mar 14 06:08:13 2015	07:39:18	28 X 8	184
17	Ankoms!/Avgang Hammarkaia	WATERBJORN	257413900	7349091	LJAC	184	TOWING	Mar 20 14:52:03 2015	Mar 20 17:39:56 2015	02:47:53	28 X 8	184
18	Ankoms!/Avgang Hammarkaia	WATERMAN	259587000		LJTH		TUG	Mar 20 15:41:33 2015	Mar 20 17:38:37 2015	01:57:04	26 X 8	Not available

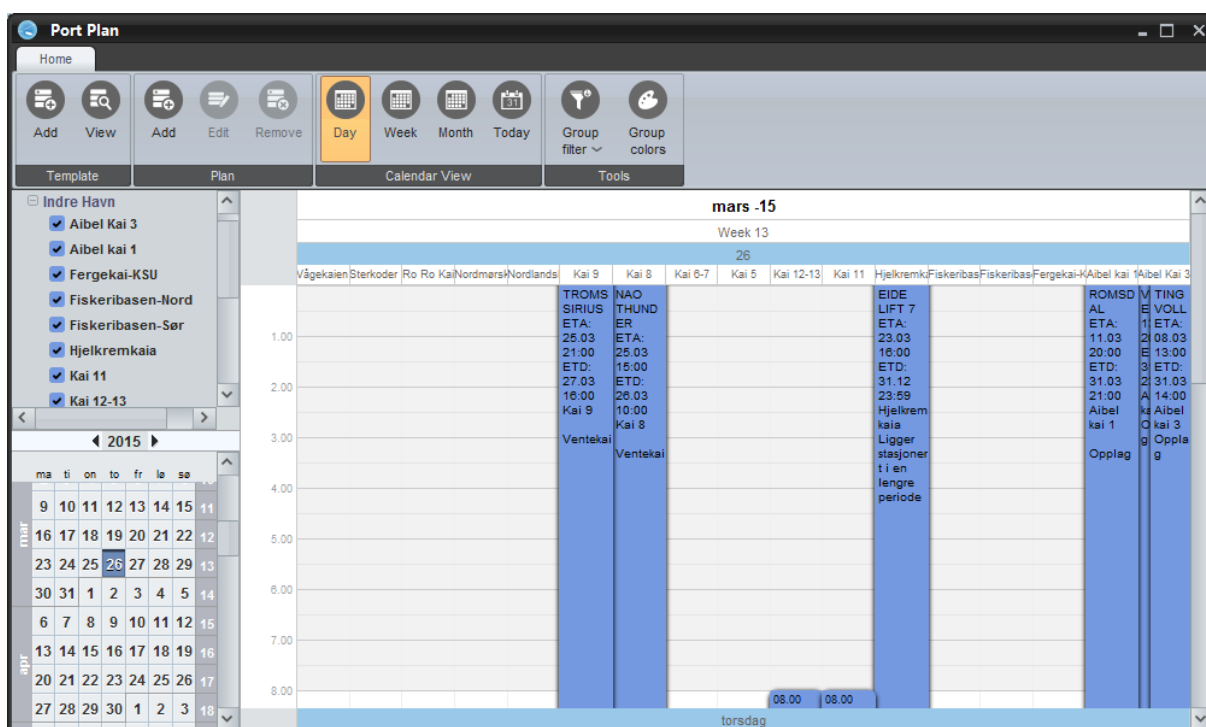
## 6.6 Port Plan

Shiplog har et verktøy for grafisk planlegging av anløp – Port Plan. I korte trekk innebærer dette å planlegge et fartøy til en kai i et bestemt tidsrom. Man kan legge på tjenester og knytte dokument til et anløp. Videre følger en detaljert beskrivelse av dette verktøyet.



### 6.6.1 Port Plan Calendar

Når man trykker på Port plan i menylinjen kommer kalendervinduet opp. Vinduet er delt inn i 4 deler, herunder menylinje, gruppevisning, minikalender og kalender.



#### 6.6.1.1 Menylinje

##### 6.6.1.1.1 Template

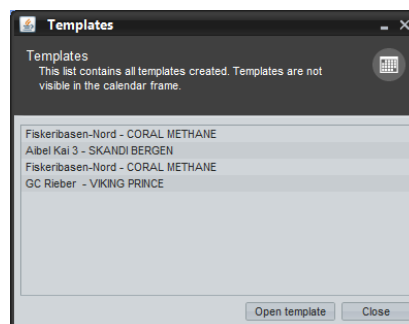
En template er en plan som ikke vises i kalender – den har derfor ingen tidspunkt knyttet til seg.

##### 6.6.1.1.1.1 Add

For å legge til en template klikker man på add. Detaljevinduet vil da dukke opp. Se 6.4.2 for dokumentasjon.

##### 6.6.1.1.1.2 View

Når man klikker på view vises et vindu med alle templates som er lagret. Navnet på en template er satt sammen av området og alle fartøy som er planlagte. For å åpne en template markere man ønsket template i listen og trykker open template. Detaljevinduet vil da dukke opp. Se 6.4.2 for dokumentasjon.



### 6.6.1.1.2 Plan

#### 6.6.1.1.2.1 Add

For å legge til et nytt forventet anløp klikker man på add. Detaljevinduet vil da dukke opp. Se 6.4.2 for dokumentasjon.

#### 6.6.1.1.2.2 Edit


Når man har markert et planlagt anløp i kalenderen kan man trykke på edit. Detaljevinduet vil da dukke opp. Se 6.4.2 for dokumentasjon.

#### 6.6.1.1.2.3 Remove

Når man har markert et planlagt anløp i kalenderen kan man trykke på remove. Anløpet vil da fjernes.

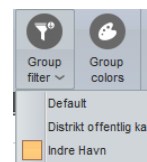
### 6.6.1.1.3 Calendar view

Disse knappene styrer visning av kalenderen. Man kan velge mellom dags-, ukes-, og

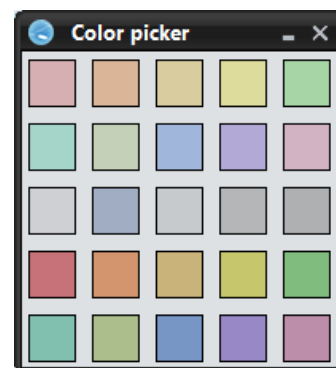
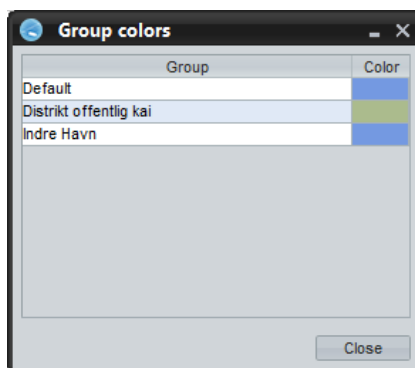
månedsvisning. Når man har valgt dagsvisning kan man trykke på Today  - da vil dagens anløp vises i kalenderen.

### 6.6.1.1.4 Tools

Her finner man to knapper, herunder Group filter og Group colors. Ved å klikke på group filter kan man fjerne eller aktivere grupper av kaier. Dette kan være hensiktsmessig når man har laget mange kaier. Eksempelvis kan man vise fartøy som er planlagt til alle kaier i gruppen «Indre havn».



Man kan endre farger for gruppene ved å trykke på «group colors». En tabell med grupper og farger vil da dukke opp. For å endre farge for en gruppe trykker man på fargeelementet. Velg så farge i Color picker. Dette valget vil påvirke visning av kaier i kartvisning.



### 6.6.1.2 Grupper

Gruppevisningen er et filter for visning av kaier. Her kan man aktivere eller deaktivere på kainivå. Man kan eksempelvis velge å fjerne visning av alle anløp til en bestemt kai ved å fjerne avhukingsfeltet.



I eksempelet til høyre har vi valgt å fjerne alle anløp for Fergekai-KSU fra kalenderen.

### 6.6.1.3 Minikalender

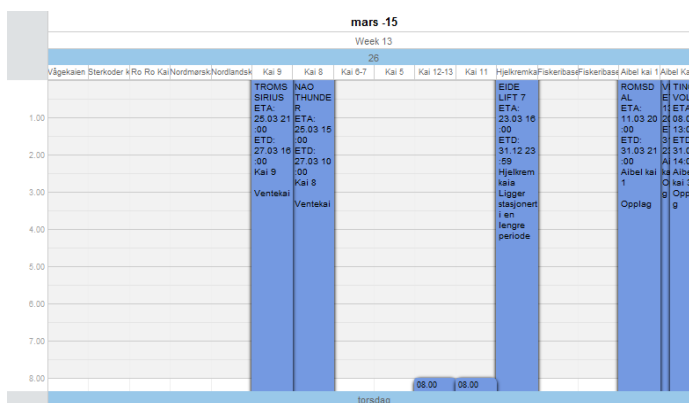
Minikalenderen benyttes til å angi dato for kalenderen. Avhengig av hvilken visningsmodus man har valgt kan man klikke på en dag, en uke eller en måned.

### 6.6.1.4 Kalender

Kalenderen har tre ulike layouter, herunder dagsvisning, ukervisning og månedsvisning. Videre følger en forklaring på dette.

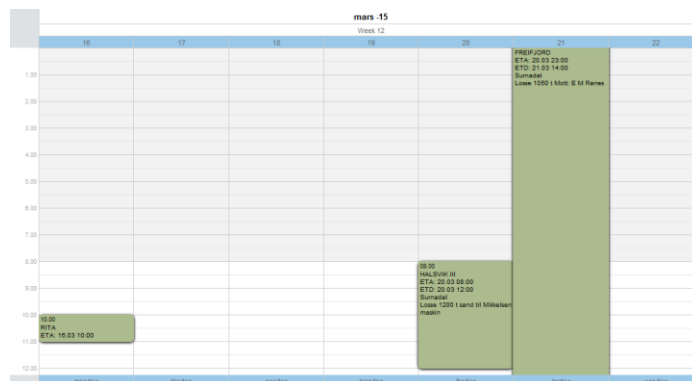
#### 6.6.1.4.1 Dagsvisning

Kalenderen viser hvilke anløp som er planlagt med hensyn på tid. Layout for kalenderen vil være forskjellig for ulike visninger. Dersom man har valgt dagsvisning vil anløp være fordelt på kaier. Tidsaksen til venstre er inndelt i timer for valgt døgn. Øverst vises måned og ukenummer for valgt dag. Ved å dobbeltklikke på et planlagt anløp åpnes detaljvinduet. Se 6.4.2 for nærmere informasjon.



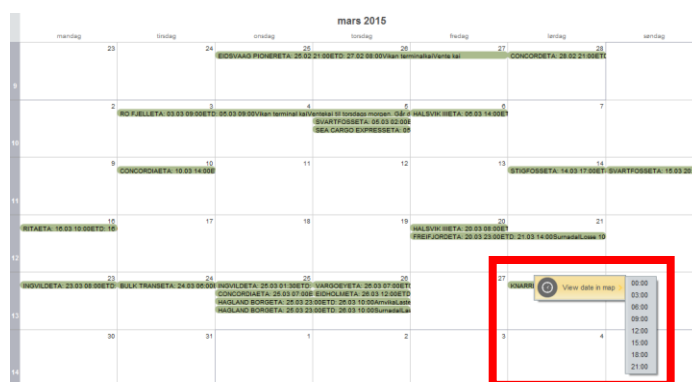
### 6.6.1.4.2 Ukesvisning

Dersom man har valgt ukesvisning er inndelingen fordelt per dag. Alle anløp for en gitt dag samles per dag. Tidsaksen til venstre er inndelt i timer for valgt døgn. Øverst vises måned og ukenummer for valgt dag. I bunn vises navn for dag. Ved å dobbeltklikke på et planlagt anløp åpnes detaljvinduet. Se 6.4.2 for nærmere informasjon.



### 6.6.1.4.3 Månedvisning

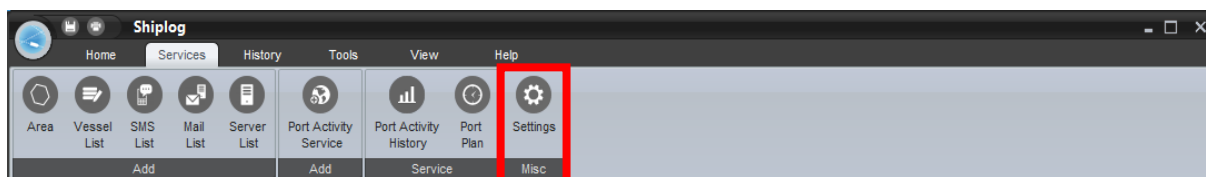
Dersom man har valgt månedvisning er inndelingen fordelt per dag. Alle anløp for en gitt dag samles per dag. Tidsaksen til venstre er inndelt i uker for valgt måned. Øverst vises måned. Ved å dobbeltklikke på et planlagt anløp åpnes detaljvinduet. Se 6.4.2 for nærmere informasjon. Ved å høyreklikke på en bestemt dag frem i tid får man opp en hurtigmeny der man kan angi et tidspunkt for visning i kart. Dette kan benyttes dersom man ønsker å se visuelt hva som er planlagt i havnen for en bestemt dag.



## 6.6.2 Plan details

Kommer snart.

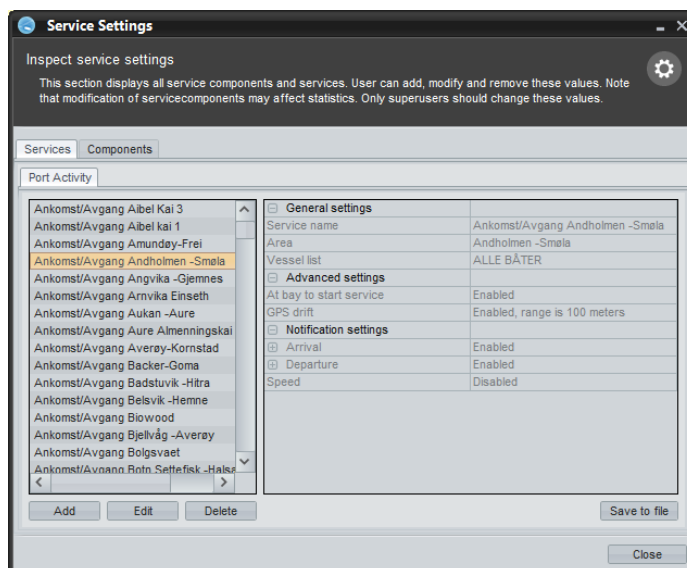
## 6.7 Settings



Under Setting så får man en oversikt over alle hendelser gjennom Services og Port Activity, og alle de egendefinerte områdene, SMS-, e-post-, fartøys- og serverlister.

### 6.7.1 Services

Under fanen *Services* er det mulig for brukerne å legge til, redigere eller fjerne de lagrede egendefinerte hendelser og komponenter. Ved å velge en aktivitet så får man opp status på høyre side, og man kan se hvilket område og aktivitet som er valgt under *General Settings*. I eksempelet over ser man at valgte Ankomst/Avgang E.A. Smith Innlandet er en hendelse (event) mellom området E.A.Smith Innlandet og ALLE BÅTER.



I tillegg kan man på en oversiktlig måte under *Notification settings* se om det er satt opp varsling, og i tilfelle hvilken varsling som er aktivert. I eksempelet over ser man at det er ingen varslingsfunksjon som satt opp for dette området og aktiviteten.

Med knappene *Add*, *Edit* og *Delete* vil man komme inn i Area Activity Service, og få muligheten til å legge til, redigere eller slette allerede egendefinerte hendelser (events).

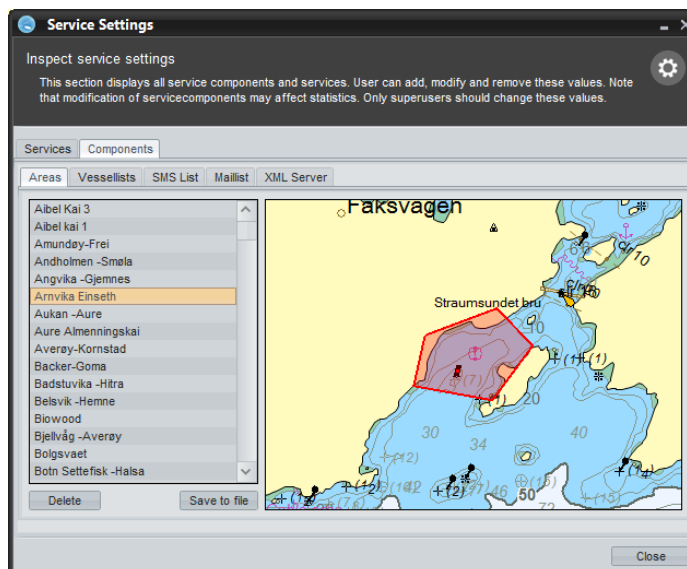
Med knappene *Add*, *Edit* og *Delete* vil man komme inn i Area Activity Service, og få muligheten til å legge til, redigere eller slette allerede egendefinerte hendelser (events).

### 6.7.2 Components

Her får man en oversikt over alle de egendefinerte komponentene som er laget ut i fra mulighetene man har for Add Component, se 7.1.

#### 6.7.2.1 Areas

Gjennom *Areas* får man en oversikt over alle de egendefinerte områdene som er laget i Add Area funksjonen (se 7.1.1). Ved å klikke på et av dem så får man opp et bilde av området. I eksempelet under er Arnvika Einseth valgt, og du ser at området kommer opp i eget vindu til høyre.





### 6.7.2.2 Vessellists

På samme måte som Areas får du i *Vessellists* opp også alle de fartøyslistene som er lagret gjennom Vessellist funksjonen (se 7.1.2).

### 6.7.2.3 SMS List

Her får du oversikt over alle SMS lister som er laget under SMS List funksjonen (se 7.1.3).

### 6.7.2.4 Maillist

Her får man en oversikt over alle listene som er laget i Mail List funksjonen (se 7.1.4).

### 6.7.2.5 XML Serverlist

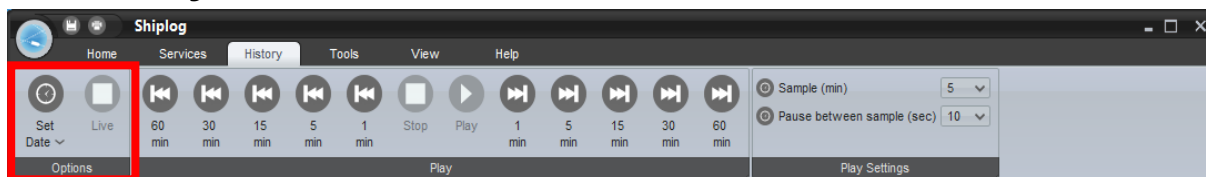
Her får man en oversikt over de serverne som man skal transportere data til (se 7.1.5).

## 6.7.3 Edit og Delete

Under fanen Components og den underfanen kan man redigere eller fjerne områder, fartøyslister, SMS lister, e-post lister og serverlister gjennom *Edit* og *Delete*. Dette er et behov som ofte dukker opp, eksempelvis ved å fjerne eller legge til en person fra en SMS liste. Ved å velge Edit kommer man rett inn på listen som er lagret, og kan arbeide videre derfra. På samme måte kan man endre et fra før egendefinert område, da man ved å trykke på *Edit* vil få opp området med sine hjørnekanter til å dra i.

Områder, fartøyslister og kontaktlister kan ikke slettes dersom de er elementer i en hendelse (event). Det vil komme opp egen feilmelding om man forsøker å gjøre dette. Man må slette hendelsen først for å kunne slette områder, fartøyslister eller kontaktlister. **NB! Sletter man en hendelse vil tilhørende statistikk slettes permanent.** Om man vil beholde eksisterende statistikk må denne lagres før hendelsen slettes. For sikkerhets skyld anbefaler vi også at man lagrer data med jevne mellomrom, ved å skrive statistikk til Excel og lagre det lokalt på egen maskin.

## 7 History



Med Shiplog History kan man på en enkel måte se fartøyenes bevegelser tilbake i tid. Shiplogs servere lagrer all data om ikke annet er avtalt for ei hel uke bak i tid, slik at de brukerne som har denne funksjonen kan gå tilbake i tid å se akkurat hvordan trafikken var på et eksakt tidspunkt tidligere en dag.

### 7.1 Options

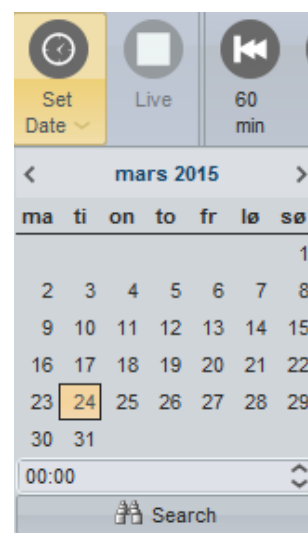
#### 7.1.1 Set date

Under options så kan man velge et eksakt tidspunkt tilbake i tid gjennom *Set Date*, eller gå tilbake å kjøre programmet *Live*.

Ved å trykke på *Set date* så kommer en kalender opp. Her kan man velge dag og dato, og sette et eksakt tidspunkt for når en vil se hvordan trafikken var.

Dag velges ved å trykke på tallet, mens tidspunkt settes ved å markere time og minutter, før en trykker opp eller ned til valgt time og minutt. I eksempelet 16 des. 2009 kl 15:22.

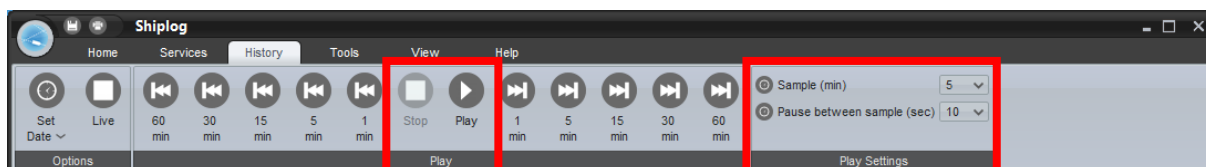
Når dette er gjort er det bare å trykke på *Search*, og man vil få opp den trafikken som var akkurat på det tidspunktet. Verd å merke seg at det under kartutsnittet vil stå dag og tid.



#### 7.1.2 Live

Denne knappen vil ta deg tilbake til Live visning etter man har foretatt historiske søk. Siden Shiplog kjøres *Live* i sanntid til enhver tid så vil denne i utgangspunktet være grå, og kan ikke brukes før man skal stille tilbake etter et søk tilbake i tid.

### 7.2 Play

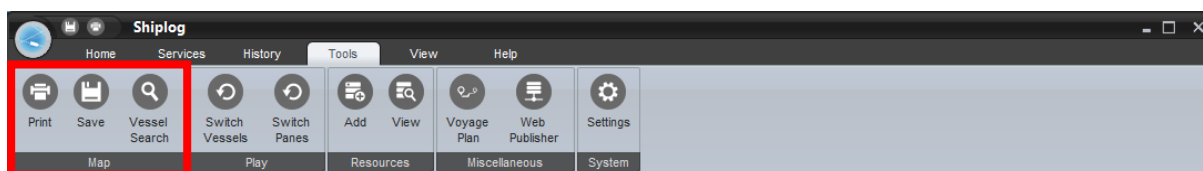


Med *Play* funksjonene kan man enkelt trykke en time eller 5 minutter tilbake i tid. Hele tiden når man trykker vil tidspunkt og dag vises under kartutsnittet, og vil man tilbake til Live visning, trykker man bare Live. På samme måte kan man styre seg en time eller 5 minutter frem i tid.

## 8 Tools

I hovedfanen Tools finner man informasjon om såkalte Addons, eller moduler som vi har valgt å kalle det på norsk. Shiplog er et modulbasert system som gjør at brukere kan skreddersy sitt eget Shiplog system etter egne behov, og kan dermed velge hvilken funksjonalitet man vil abonnere på.

### 8.1 Map



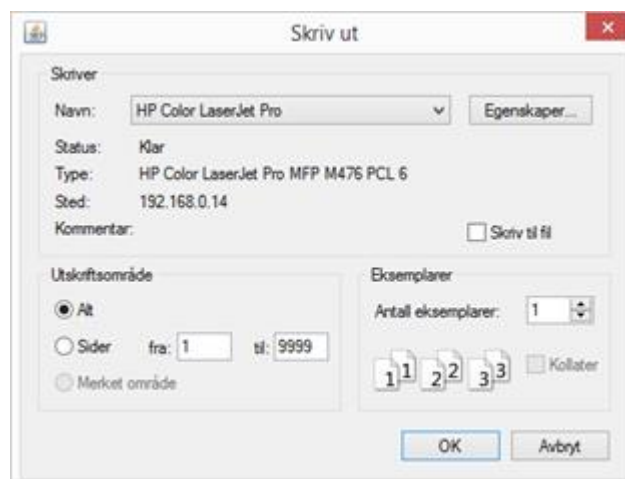
Her kan man skrive ut valgte kartutsnitt, lagre dem eller søke etter fartøy.

#### 8.1.1 Print

Her har du mulighet til å skrive ut det kartutsnittet du har fremme.

Skriverne som er koblet opp på din PC vil automatisk komme opp som valg i utskrift også fra Shiplog.

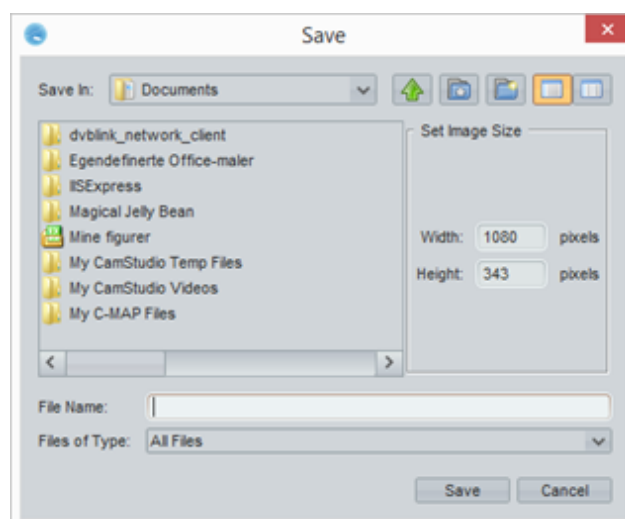
Ved å gå inn på *Egenskaper* så kommer man inn på de valg man kan benytte for den bestemte skriveren.



#### 8.1.2 Save

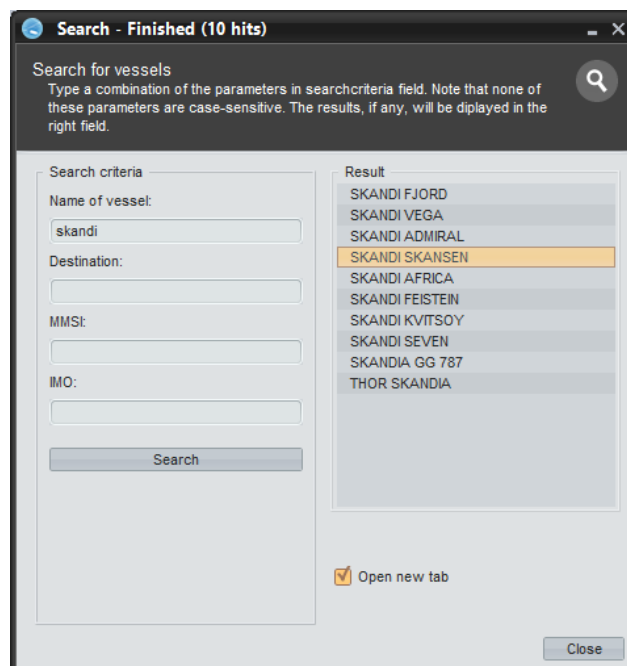
Trykker man *Save*, så vil ditt standard lagringsvindu komme opp, og man har muligheten til å lagre det kartutsnittet man har oppe hvor man vil.

Man kan under *Set Image Size* velge høyde og bredde for bilde ved å gjøre om på oppløsningen (pixels). Vessel Search

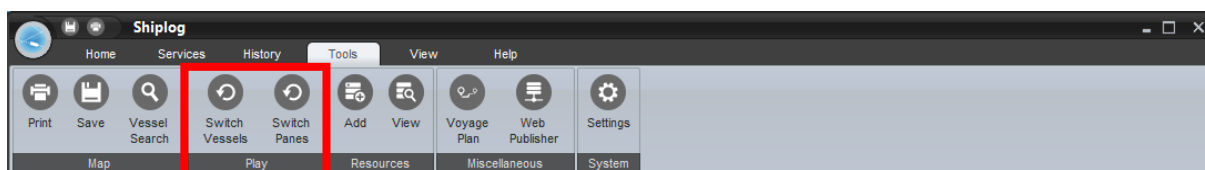


### 8.1.3 Vessel search

Søkefunksjonen her tilsvarer søkefunksjonen beskrevet overordnet i 7.3.2. Funksjonen gir anledning til å søke på fartøy, eller fartøys destinasjon. Skriv inn et fartøys navn eller deler av navnet, trykk **Search** eller Enter, og søkeresultatene kommer frem. Samme fremgangsmåte gjelder for søk på destinasjon. Ved søk på destinasjon vil samtlige fartøy på vei til den aktuelle destinasjonen vises i resultatkolonnen. I tillegg kan man også søke på fartøys MMSI-nummer eller IMO-nummer. Søk på nummer må være eksakte. Etter at et søk er utført kan man dobbeltklikke på et fartøy i resultatboksen til høyre for ytterligere informasjon om det, samt zoome inn på fartøyet i kart. I eksempelet over, så er det søkt på fartøy som har satt Kristiansund som sin neste destinasjon.



## 8.2 Play

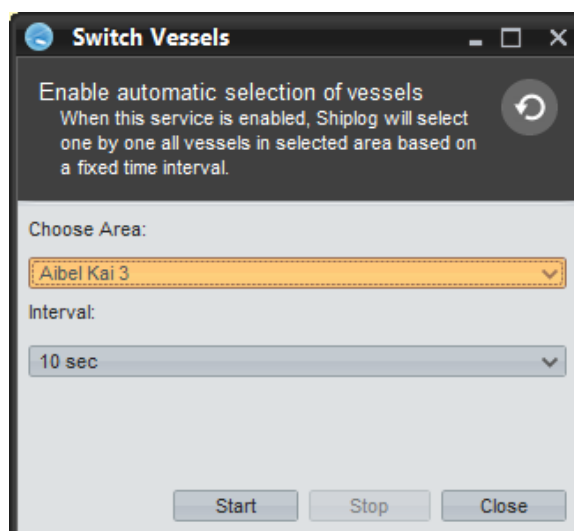


Under Play funksjonene kan man velge å ha rullerende visning av kartutsnitt og/ eller fartøysinformasjon.

### 8.2.1 Switch Vessels

Ved valg av denne funksjonen vil Shiplog automatisk vise informasjon om alle fartøy innenfor et gitt område. Velg et område under **Choose Area**, og bestem deretter ønsket tidsintervall. Når man så trykker start, vil Shiplog vise informasjon om fartøyene suksessivt.

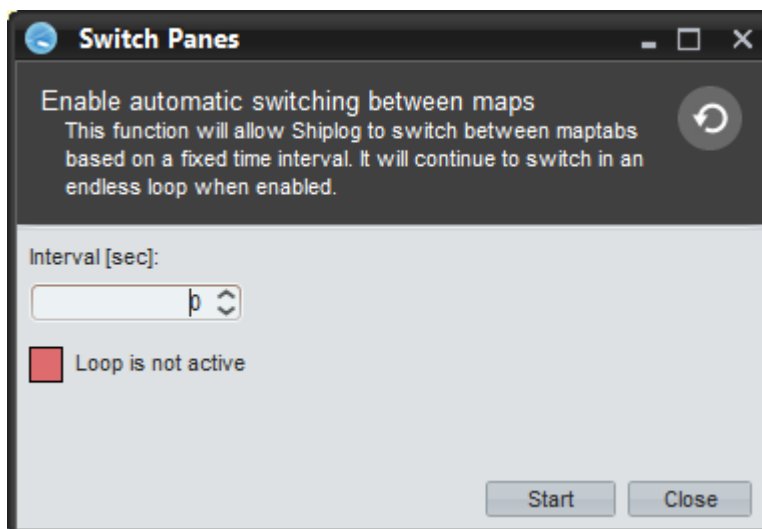
Et fartøy vil vises på skjermen i tidsrommet angitt under **Interval**, før programmet automatisk skifter til visning av neste fartøy. Rekkefølgen er sortert alfabetisk på navn. For å stoppe den skiftende visningen må man på nytt gå inn på Switch Vessels og trykke **Stop**.



## 8.2.2 Switch Panes

Denne funksjonen gir deg automatisk skifte over kartutsnittene som er hentet opp. Informasjonsloop kan brukes både i normal visning og fullskjerm.

Denne funksjonen er godt egnet om man ønsker å vise Shiplog på storskjerm, eller andre sammenhenger der man ikke har mulighet til å benytte mus eller tastatur. For å stoppe må man inn og trykke *Stopp*.



## 8.3 Resources

### 8.3.1 Add

Kommer snart.

### 8.3.2 View

Kommer snart.

## 8.4 Miscellaneous

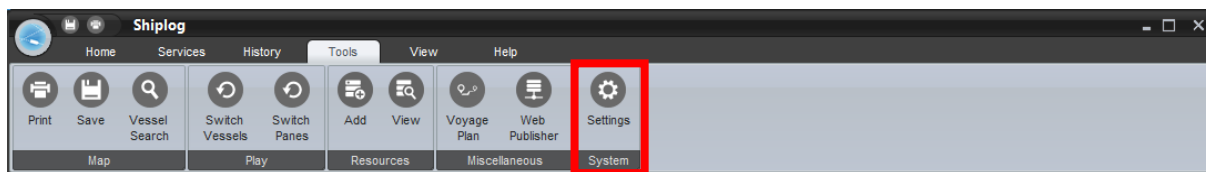
### 8.4.1 Voyage plan

Kommer snart.

### 8.4.2 Web publisher

Kommer snart.

## 8.5 Settings

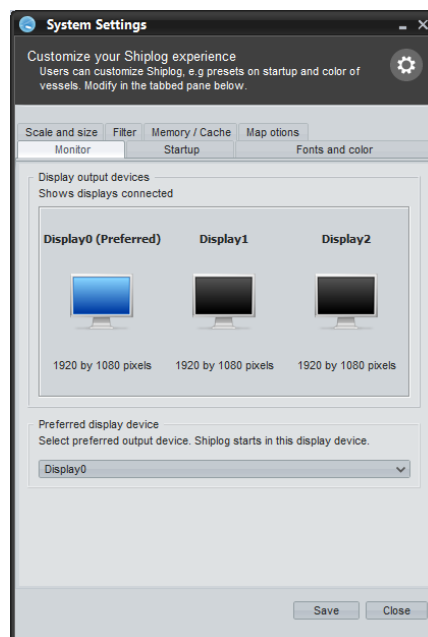


Under **Settings System** kan man tilpasse systemet slik man selv med forhåndsinnstillinger ved oppstart, farger på båter, tema, filtrere på sending av AIS data eller se detaljer rundt minnebruk av systemet.

### 8.5.1 Monitor

Under **Monitor** kan man velge hvilken skjerm man skal starte å se Shiplog i hvis man er koblet opp mot flere skjermer. Velg skjerm i rullemenyen.

Husk og trykk **Save** ved ønskede endringer.



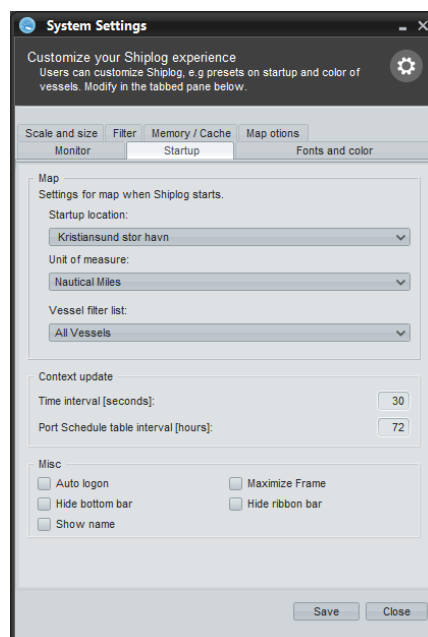
### 8.5.2 Startup

I fanevalget Startup så få du velge hvilket forhåndsdefinert kartutsnitt du vil skal komme opp ved innlogging på Shiplog under **Startup location**.

I **Unit of measure** kan du velge om distansene skal måles i kilometer, meter eller nautiske mil.

**Data fetcher interval** angir hvor ofte man ønsker at nye oppdateringer av fartøys data lastes ned fra Shiplogs servere.

**Misc** er valg av forskjellige automatiske muligheter ved oppstart. I eksempelet er det krysset av for en automatisk pålogging (Auto logon), og at fartøynavnene skal vises ved innlogging. Ellers kan man maksimere vinduet, eller gjemme overliggende og venstre menyfelt.



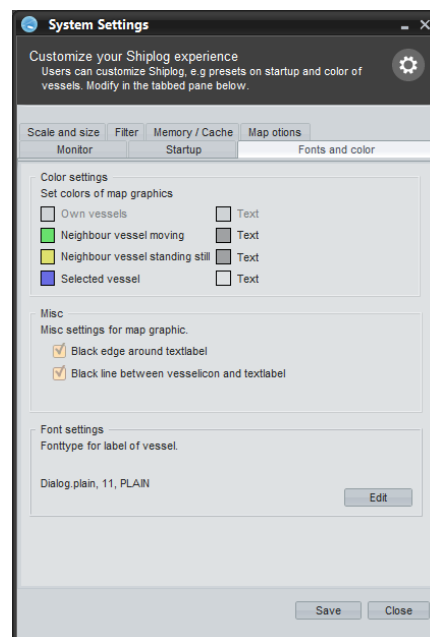
### 8.5.3 Fonts and color

Under **Fonts and Color** kan man angi preferanser for visning av fartøy i kartet.

**Color settings** angir man fargekoder for fartøy. For å endre fargekoder på fartøy; klikk på tilhørende fargeboks til venstre. Man kan også endre farge på teksten ved å trykke **Text** til høyre. Valget **Own vessels** er bare funksjonelt for kunder av flåtestyring.

**Misc** innehar valget om man ønsker kant rundt fartøys navn i kartet, samt linje mellom fartøy og deres navn.

**Font settings** angir hvilken font (skrifttype), fontstil og fontstørrelse man ønsker.. Dette kan man endre ved å trykke **Edit** til høyre.



### 8.5.4 Scale and size

Kommer snart.

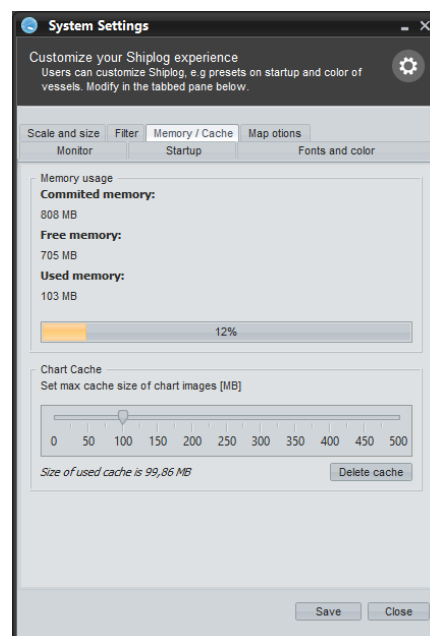
### 8.5.5 Filter

Kommer snart.

### 8.5.6 Memory / Cache

Fanen **Memory / Cache** angir hvor mye av tildelt (i Java) minne Shiplog bruker.

Under **Chart Cache** kan du velge maksimal oppløsning, for og selv ha mulighet til å regulere minnebruken.

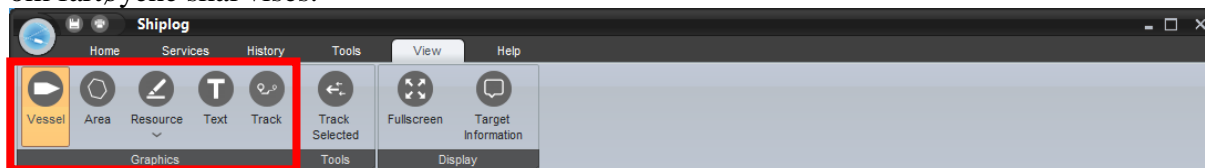


### 8.5.7 Map options

Kommer snart.

## 9 View

Under hovedfanen View kan man velge hvordan man vil at kartvisningen og informasjonen om fartøyene skal vises.



### 9.1 Map Graphics

Under Map Graphics kan man på samme måte som hvis man høyreklikker med musa, velge mellom å vise båtene (*Vessels*), fartøynavnene (*Name*) og de egendefinerte områdene (*Area*).

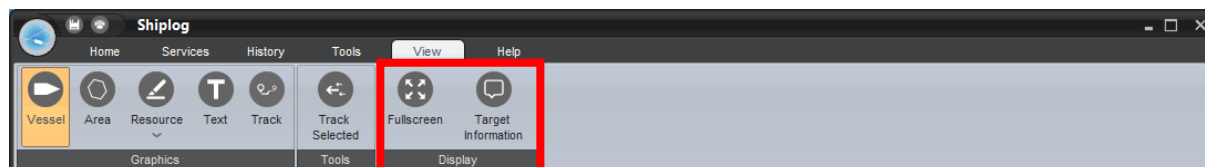
I eksempelet over er Vessel og Name valgt for visning i kartutsnittene, mens de egendefinerte områdene ikke er valgt og vil derfor ikke vises.

### 9.2 Tools

#### 9.2.1 Track selected

Ved å aktivere *Track Selected* kan man følge en båt, noe som innebærer om den er i bevegelse at nye kartutsnitt i området den ferdes flytter seg og oppdateres automatisk.

### 9.3 Display

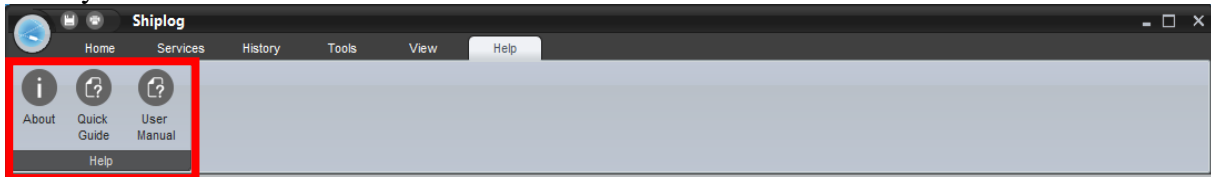


Med funksjonene under Display kan man velge å se kartutsnittene i fullskjermvisning (Fullscreen), eller fartøysinformasjonen i fullskjerm (Fullscreen Information).



## 10 Help

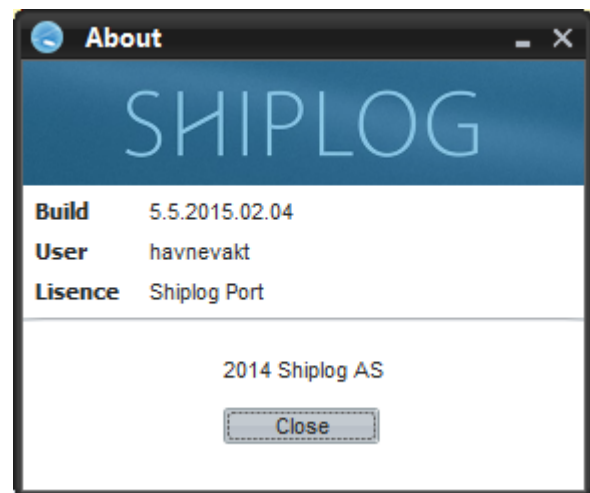
Under hovedfanen Help ligger det tre funksjoner som alle skal være til hjelp hvis det er noe med systemet man ikke får til eller forstår.



### 10.1 About

Når man trykker på *About*, så vil informasjon om systemet, brukernavnet og lisensen komme opp.

Ved å trykke på Close, så lukker vinduet seg.



### 10.2 Quick Guide

Her vil det ligge en kortfattet bruksanvisning som forteller om funksjonene i stikkordsform.

### 10.3 User Manual

Her vil denne bruksanvisningen ligge i PDF format, og her skal vær funksjon og knapp være forklart.

## 11 Hurtigtaster og snarveier

### 11.1 Hurtigtaster

Shiplog har innebygde hurtigtaster for en del sentrale funksjoner. Disse er tidsbesparende for brukere som venner seg til å benytte dem. Tabellen under gir en oversikt over tilgjengelige hurtigtaster. Denne oversikten er også tilgjengelig i menyene i programmet.

<b>Funksjon av/på</b>	<b>Hurtigtast</b>
Navn	Ctrl + N
Fartøy	Ctrl + F
Definerte områder	Ctrl + O
Følg merket fartøy	Ctrl + T
Fullskjerm	Ctrl + S
Fartøysinformatjon ved fullskjerm	Ctrl + I

### 11.2 Snarveier

Kommer snart.

## 12 Spørsmål og svar (FAQ)

Her gis råd og tips til hvordan systemet brukes effektivt, samt svar på en del spørsmål det antas kan oppstå hos brukere. Forskjellige problemstillinger tas opp, og vi beskriver hvordan en kan bruke systemet i hvert tilfelle.

### 12.1 Presentasjon av kart

#### **For mange fartøy/ fartøyene legger seg oppå hverandre**

For å oppnå best mulig visuell visning av fartøy i kart har alle fartøy lik størrelse. Av den grunn legger fartøy seg oppå hverandre når man zoomer langt ut i kart. For å unngå slik overlapping av fartøy må man zoome inn i kartet. Unøyaktighet i fartøys GPS- posisjonering kan likevel føre til små overlapp av fartøy i kartet.

#### **Noen båter vises med MMSI- nummer i stedet for navn i fartøysliste**

Samtlige fartøy som har vært innenfor systemets dekning vil registreres og lagres i Shiplogs database, med navn, MMSI og annen statisk informasjon. Om det imidlertid ankommer et fartøy som ikke er registrert i vårt system kan det i en kort stund vises med MMSI- nummer, da fartøy sender ut informasjon om dets MMSI hyppigere enn navnet. Etter at et fartøy har vært innenfor dekning en viss stund vil det oppdateres med navn også.

#### **Båter i havn ligger delvis på land**

Unøyaktighet i et fartøys GPS- posisjonering i forhold til kartets lengde- og breddegrader kan føre til små unøyaktigheter i kartpresentasjonen av fartøyet. Disse unøyaktighetene vil imidlertid være så små at de er neglisjerbare. De vil ikke ha noen innvirkning på registrering av statistikk og alarmering, da både fartøy og områder er definert ved hjelp av bredde- og lengdegrader, uavhengig av den visuelle kartpresentasjonen.

#### **Et fartøys bevegelse vises ikke på kartet, før det ”hopper” til ny posisjon**

Et fartøy sender kontinuerlig data om seg selv til Shiplogs servere. Dersom det er dårlig dekning i området der fartøyet er, eller data sendt fra fartøyet til serverne er ufullstendig, er det ikke sikkert fartøyets posisjon i kartet oppdateres kontinuerlig. Når serveren så mottar en ny fullstendig melding fra fartøyet vil dets posisjon oppdateres på ny. I slike tilfeller kan fartøy gjøre et lite ”hopp” i kartet. Dette vil ikke ha noen innvirkning på registrering av statistikk eller alarmering. Feltet ”Sist oppdatert” under informasjon om fartøy (i menyen til venstre) indikerer tidspunkt for siste mottatte melding.

#### **Noen fartøy har ikke bilde i menyen til venstre**

Bilder av fartøy hentes fra en ekstern tredjeparts database. Ikke alle fartøy er registrert i denne databasen, og noen bilder vil følgelig ikke kunne vises.

### **Kartet er helt svart nord for 80° nord, og sør for 80° sør**

Shiplog benytter seg av Mercatorprojeksjon for kart, og med denne projeksjonen kan ikke områder tett opp mot polene vises.

### **Noen fartøy vekselvis vises og forsvinner fra kartet**

Antennene som tar inn AIS- signaler har rekkevidde på en viss radius (normalt 30-50 nautiske mil). Antennene vil bare av og til fange opp signaler fra fartøy som ligger grensen av denne radiusen, og av den grunn kan fartøy tilsynelatende forsvinne. Rekkevidden til antennene avhenger av en rekke forhold, som hvor høyt antennene som sender og mottar er, værforhold etc.

### **Hva indikerer et grønt punkt på båtene?**

Om man zoomer langt nok inn i kartet, slik at fartøyene skaleres etter sine reelle størrelse, vil et grønt punkt tegnes inn på dem. Dette punktet angir hvor fartøyets GPS er plassert.

## **12.2 Hendelser, statistikk og alarmering**

### **Vil statistikk oppdateres og alarmer sendes selv om jeg ikke er pålogget Shiplog?**

Ja. All informasjon lagres på Shiplogs servere, og vil være tilgjengelig ved neste gangs pålogging. Alarmer genereres av og sendes fra Shiplogs servere idet en hendelse inntreffer.

### **Jeg vil endre mine hendelser, områder, fartøyslister eller kontaktlister**

Alle ovennevnte må endres via Hendelser → Innstillinger. Marker så ønsket element og trykk ”Endre”.

Det er viktig å merke seg at dersom for eksempel et område endres, så vil også grunnlaget for generering av statistikk også endres. Eksempelvis; øker man størrelsen på et område, så vil flere fartøy registreres i statistikken. Det kan derfor være verdt å notere når og hvilke endringer som eventuelt er gjort.

### **Jeg slettet en hendelse, og finner ikke statistikken tilhørende den hendelsen**

Om en hendelse slettes av bruker, vil statistikken tilhørende den hendelsen slettes permanent. Om man vil beholde eksisterende statistikk må denne lagres før hendelsen slettes. For sikkerhets skyld anbefaler vi også at man lagrer data med jevne mellomrom, ved å skrive statistikk til Excel og lagre det lokalt på egen maskin.

### **Et fartøy har nettopp forlatt et område, men det vises ikke på statistikken**

Statistikken vil ikke oppdateres før fem minutter etter et fartøys avgang fra området, og fartøyet vil være loggført som innenfor området i den perioden på fem minutter.

**Et fartøy har vært innenfor et område, men ble ikke registrert under statistikk**

Fartøy må ha vært innenfor et område i minst fem minutter for at det skal registreres. Om man definerer et område for å registrere fartøy i bevegelse er det viktig å skalere dem riktig, det vil si at området må være stort nok til at fartøyet oppholder seg innenfor grensene til området i minimum fem minutter. Dette kan beregnes ut fra data om fartøyets marsjfart. Grensen på fem minutter er satt for å unngå at fartøy registreres innenfor et område dersom serveren mottar forstyrrede GPS- signal. I tillegg vil ikke fartøy som tilfeldigvis beveger seg gjennom et oppteignet kaiområde bli registrert som anløp til kai.

**Et fartøy har fått registrert ankomst/ avgang flere ganger selv om det har ligget til ro ved kai**

Dersom deler av et fartøy som ligger til kai beveger seg litt utenfor det opptegnede området vil det registreres som avgang, og deretter ny ankomst om/ når det beveger seg innenfor igjen. For å unngå dette er det viktig å tegne inn områder nøyaktig, og ikke for små. Det anbefales at brukere prøver seg frem i starten for å finne fornuftig størrelse på et område, samt at man zoomer helt inn til kainen når man oppretter områder. Som en generell regel kan man si at det er bedre å tegne et område for stort enn for lite.

**Jeg vil ha anløp fra alle fartøy registrert i statistikk, men ønsker bare alarmering per SMS for noen få utvalgte fartøy**

For å få til dette må to hendelser opprettes tilknyttet det samme området. Lag først en hendelse hvor fartøyslisten består av alle båter, og ingen SMS sendes. Deretter må en ny hendelse lages hvor bare de utvalgte fartøyene registreres i fartøyslisten. Huk så av valget for alarmering per SMS, og angi hvilken kontaktliste SMS skal sendes til.

## 12.3 Annet

**Brudd på Internettforbindelse**

Dersom Internettforbindelsen brytes vil Shiplog automatisk logge brukeren på igjen etter tre minutter.